



Digitalne igre in
izobrazba za slepe
in slabovidne

Katalog Feelif vsebin



Kazalo

Feelif		3
Odzivi Feelif uporabnikov		4
Feelif Creator	720 €	5

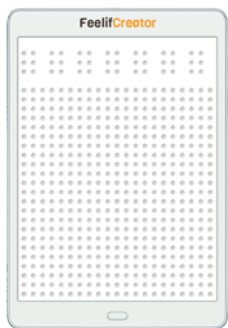
Digitalna zabava za slepe in slabovidne **6**

Feelif Backgammon	50 €	7
Feelif Potapljanje ladjic	70 €	8
Feelif Bingo	50 €	9
Feelif Dama	50 €	10
Feelif Šah	70 €	11
Feelif Štiri v vrsto	30 €	12
Feelif Križanke	70 €	13
Feelif Domine	50 €	14
Človek, ne jezi se	50 €	15
Feelif Kmetija	30 €	16
Feelif Go	70 €	17
Feelif Spomin	70 €	18
Feelif Orientacija	50 €	19
Feelif Strani - Tina	50 €	20
Feelif Kače in lestve	50 €	21
Feelif Križci in krožci	20 €	22
Feelif ZOO	30 €	23

Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne **24**

Feelif Učenje brajice	70 €	25
Feelif Učenje abecede	30 €	26
Feelif Motorične spretnosti	30 €	27
Feelif Geometrične funkcije	70 €	28
Feelif Učenje jezikov	70 €	29
Feelif Risanje	70 €	30
Feelif Matematika - seštevanje	20 €	31
Feelif Matematika - odštevanje	20 €	32
Feelif Matematika - množenje	20 €	33
Feelif Matematika - deljenje	20 €	34
Feelif Matematika - več ali manj	20 €	35
Feelif Matematika - manjkajoči matematični simboli	20 €	36
Feelif Oblike	30 €	37

Vse cene vsebujejo DDV.



Feelif Creator:
posebna naprava za predvajanje
večutnih digitalnih vsebin.

Unikatna digitalna
vsebina.

Odlična večutna
izkušnja.

Odzivi Feelif uporabnikov

Feelif Spomin:

Feelif Memory je izvrstna igra!!! Igramo jo zelo pogosto; po navadi kar trije igralci, da je bolj zabavno. Šestnajst kart je ravno prav, da si jih lahko zapomniš. Tudi Joana sledi zlahka. Všeč nam je pestrost nabora, še posebej Joani. Najraje ima vozila, kuhinjske zvoke in vremenske razmere.

Feelif Križci in krožci:

Za mlajše otroke je super, da lahko izbirajo, kaj bodo: lev, konj, duh, ...

Feelif Učenje brajice:

Joana je hitro osvojila aplikacijo za učenje brajice. Hkrati je dobra vaja za fino motoriko, zaradi natančnosti gibov in večkratnega pritiskanja na točno določene točke.

*Uspešno še naprej!
Jera Rak, mama slepe deklice Joane – 7 let*

Feelif Spomin:

Mia je na počitnicah. Verjetno ni treba poudariti, da je nesla Feelif s sabo. Memory igra, da se kar kadi. Trudi se biti vsakič boljša. Na največji zahtevnosti ima čas že pod minuto, za vse pare.

*Hvala!
Maja Koritnik, mama slepe deklice Mie - 13 let*



Feelif Creator

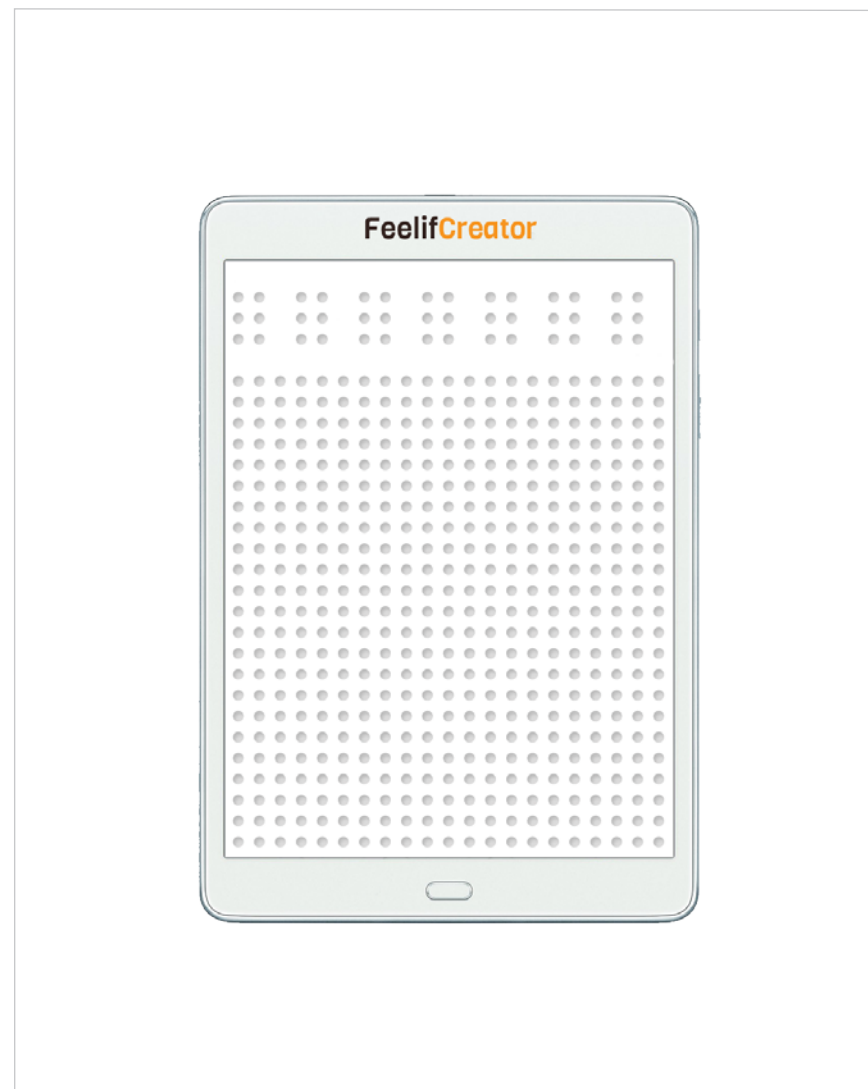
Feelif Creator je posebna naprava za **predvajanje prilagojenih digitalnih vsebin za slepe in slabovidne**. Razvita je bila v tesnem sodelovanju s slepimi in slabovidnimi, tiflopedagogi ter starši slepih otrok.

Naprava uporablja našo inovativno patentirano tehnologijo, s katero lahko slepa in slabovidna oseba čuti in prepozna oblike na zaslonu na dotik. Edinstvena aplikacija in posebna transparentna reliefna mreža zagotavljata izvrstno uporabniško izkušnjo.

Slepa in slabovidna oseba s pomočjo **vibracij, zvoka in glasu** s prstom drsi po reliefni mreži ter tako sledi določeni obliki na zaslonu. Reliefna mreža zagotavlja odlično orientacijo na sicer ravnem zaslonu, hkrati pa krepi fino motoriko uporabnika. Feelif Creator se sicer lahko uporablja tudi kot tablica ali pametni telefon.

Feelif Creator vas bo navdušil s svojo lahkotno eleganco, kot jo premore tablica, z **možnostjo predvajanja številnih učnih in zabavnih veččutnih vsebin** pa bo vzpodbudil vaš raziskovalni duh in kreativnost.

Reliefna mreža, ki zagotavlja odlično orientacijo na zaslonu in velika površina zaslona, vodita v uporabniško izkušnjo, za katero si boste želeli, da traja in traja. Transparentna reliefna mreža vrh zaslona je razdeljena na dva dela. Ožji, zgornji del, je namenjen učenju in vajam iz brajice, spodnji, večji del, pa je namenjen grafičnim prikazom, risanju, igranju iger, reševanju križank, rebusov in podobno.



CENA (z DDV):

720 EUR

Digitalna **zabava** za slepe in slabovidne

Digitalna zabava za slepe in slabovidne je vsebina posebej razvita za slepe in slabovidne otroke, mladostnike ter odrasle. **Vključuje igre, interaktivne zgodbe, učenje skozi igro, križanke in druge zabavne vsebine.**

Z našimi vsebinami krepimo kognitivne sposobnosti, omogočamo veččutno zaznavanje ter spodbujamo raziskovalni in kreativni duh uporabnika.

Slepa in slabovidna oseba vsebino zaznava prek vibracije, ki jo čuti pod prstom, ko drsi prek posebne transparentne reliefne mreže. Dodatne informacije, ki so potrebne za boljše razumevanje, dobiva tudi prek zvoka in glasu. Reliefna mreža zagotavlja odlično orientacijo na sicer ravnem zaslonu posebne pametne naprave ter hkrati krepi fino motoriko uporabnika.

Digitalna zabava za slepe in slabovidne **deluje na Feelif Creatorju**, s katero lahko slepi in slabovidni uživajo v naših vsebinah. Le-te so cenovno dostopne, prinašajo zabavo na digitalnem mediju in naredijo celo učenje zabavno prek igre.

Z našimi vsebinami želimo **spodbujati zdravo tekmovalnost ter veselje** ob doživljanju novih dosežkov in uspehov.



Feelif Backgammon

Backgammon je ena najstarejših iger, kar jih poznamo. Izvor povsem ni znan, se pa domneva, da so igro začeli igrati v Indiji, nato pa se je razširila po antični Grčiji. V Zahodno Evropo so jo prinesli španski Mavri in križarji. Najstarejša igra, ki spominja na Backgammon, je bila odkrita v Mezopotamiji, današnjem Iraku. Igrali so jo za časa Sumercev pred približno 5.000 leti.

Feelif Backgammon je igra načrtovanja, logičnega razmišljanja in sreče, s ciljem, da pred soigralcem spravite vse svoje žetone na varno. Našo igro lahko igrata dva igralca, ali jo igrate sami proti računalniku, kjer izberete težavnost. Odlična je za vse generacije, ki se navdušujejo nad **strateškimi igrami**.

Edinstvena tehnologija, ki jo uporablja **Feelif Creator**, omogoča, da jo **slepi in slabovidni prvič lahko igrajo v digitalni obliki in prek spleta**, saj je podprta z vibracijami, zvokom in glasom.

Feelif Backgammon je igra, s katero boste krepili miselne sposobnosti ter trenirali fino motoriko, obenem pa se neizmerno zabavali.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Backgammon
Primerna starost:	Od 6 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in spomina ter razvijanje strategije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

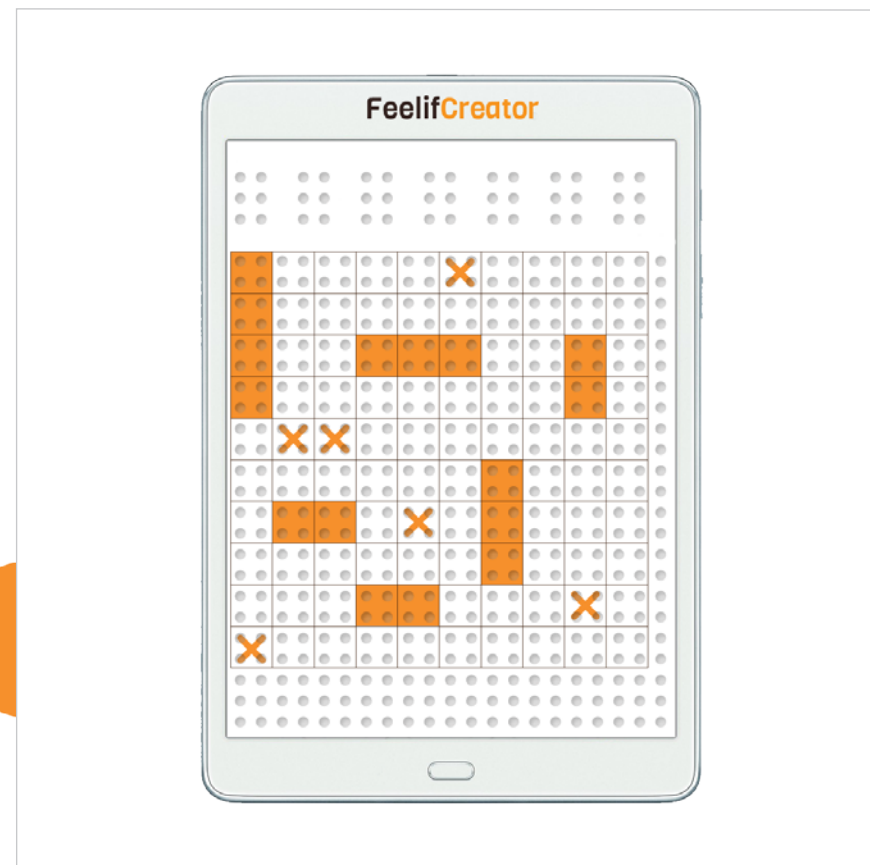
50 EUR

Feelif Potapljanje ladjic

Feelif Potapljanje ladjic je igra, pri kateri se boste neizmerno zabavali ob bombardiranju nasprotnikovih ladjic. Zaradi odličnih zvočnih efektov in vibracije boste imeli občutek, da ste se znašli sredi morja in se resnično bojujete z nasprotnikom. To je igra, ki jo **boste hoteli igrati znova in znova, sami proti aplikaciji, s prijateljem ali celo prek spleta.**

Igra Feelif Potapljanje ladjic je odlična igra za koncentracijo, treniranje spomina in fine motorike ter za krepitev strateškega razmišljanja.

Zaradi odličnih zvočnih efektov in vibracije boste imeli občutek, da ste se znašli sredi morja in se resnično bojujete z nasprotnikom.



Kategorija: Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime: Feelif Potapljanje ladjic
Primerna starost: Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine: Krepitev fine motorike, spomina in koncentracije, vaja iz strategije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Bingo

Feelif Bingo je zabavna družabna igra, pri kateri mora igralec pred drugimi soigralci pokriti vsa svoja naključno dodeljena števila.

Ob vsaki novi izžrebani številki med soigralci narašča vznemirjenje, saj se rezultat neprestano spreminja, **občutek skorajšnje zmage** pa nas vse do konca drži v prijetni napetosti.

Igra Feelif Bingo z zvočnimi in glasovnimi efekti poskrbi, da je občutek ob zmagi nepopisen.

Feelif Bingo je ena izmed najboljših iger, s katero se krepi spomin in koncentracija tudi v zrelejšem življenjskem obdobju, obenem pa je odlična tudi za mlajše igralce, ki se bodo skozi igro mimogrede naučili števil ter hkrati trenirali fino motoriko.

Občutek skorajšnje zmage nas vse do konca drži v prijetni napetosti.



Kategorija:

Digitalna zabava za slepe in slabovidne

Ime:

Feelif Bingo

Primerna starost:

Od 4 let dalje

Lastnosti vsebine:

Krepitev fine motorike, spomina in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

50 EUR

Feelif Dama

Dama je ena najstarejših znanih iger, ki se jih igra na šahovnici. Prvotna oblika te igre naj bi se igrala že okoli leta 3000 pr. n. št. v Iraku. Okoli leta 1000 so v Franciji za igro prvič uporabili šahovnico 8x8, vsak igralec je imel 12 figur, uvedli pa so tudi pravilo preskakovanja nasprotnikovih figur.

Feelif Dama je odlična **miselna igra**, pri kateri se krepi logično mišljenje, igralec pa z vsako igro izboljšuje svojo strategijo.

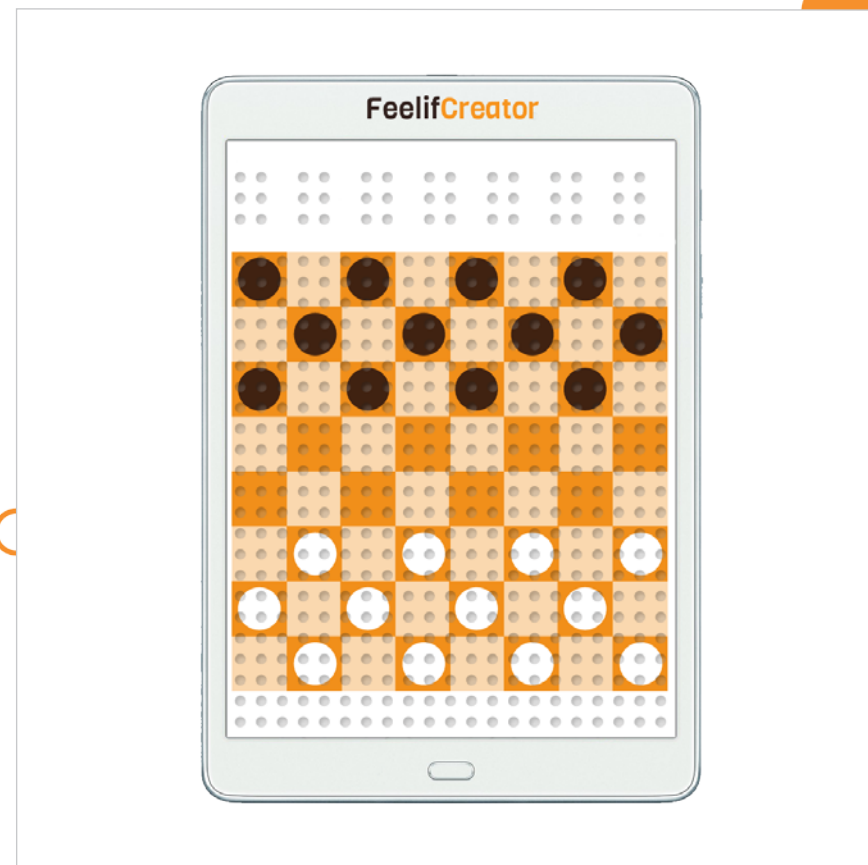
Igra je podprta z vibracijami, zvoki in glasovi, kar omogoča enostavno premikanje po šahovnici. Tako je uporabniška izkušnja zares izvrstna.

Feelif Dama je **odlična igra tudi za starejše uporabnike**, ki želijo trenirati koncentracijo in spomin ter tako obdržati mladosten um.

Najmlajše uporabnike bo aplikacija Feelif Dama očarala z velikim izborom **dodatnih figur za otroke**. Za svojo figuro bodo lahko izbrali psa, ki laja, rjovečega leva, hitri motor in še mnoge druge. Tako zabavi ne bo konca.

Poleg tega, da bodo uporabniki trenirali spomin in koncentracijo, je igra Feelif Dama odlična tudi za krepitev fine motorike.

Odlična igra za vse generacije.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Dama
Primerna starost:	Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike, spomina in koncentracije, razvijanje strategije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

50 EUR

Feelif Šah

Šah je igra, ki se igra že več stoletij in je prav gotovo ena najbolj popularnih iger na svetu. Je ena najboljših iger za krepitev kognitivnih sposobnosti.

Feelif Šah je premišljeno razvita aplikacija, s katero lahko **slepa ali slabovidna oseba igra šah prek spleta, pri čemer ji je omogočena enakovredna igra proti videčemu nasprotniku.**

Edinstvena tehnologija, ki jo uporablja Feelif Creator, zagotavlja hiter pregled šahovnice, zaradi česar boste lahko več časa posvetili razmišljanju o naslednji potezi in strategiji, ki vas bo pripeljala do zmage.

To je edina aplikacija, s katero boste lahko šahovnico s figurami čutili na zaslonu, hkrati pa vam bo povedala, katere figure se dotikate, in to v katerem koli trenutku igre. Premik figure boste naredili tako enostavno, kot če bi šah igrali v fizični obliki.

Igranje šaha ni bilo še nikoli tako enostavno in zabavno. Feelif Šah je aplikacija, ki je primerna tako za otroke kot tudi starejše, zato jo enostavno morate imeti v svoji zbirki.

Igranje šaha ni bilo še nikoli tako preprosto.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Šah
Primerna starost:	Od 6 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in spomina ter razvijanje strategije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Štiri v vrsto

Igra **Štiri v vrsto** je ena najbolj priljubljenih iger za dva igralca, ki je sedaj na voljo tudi slepim in slabovidnim. Dodani so posebni zvočni efekti in širok nabor ploščkov.

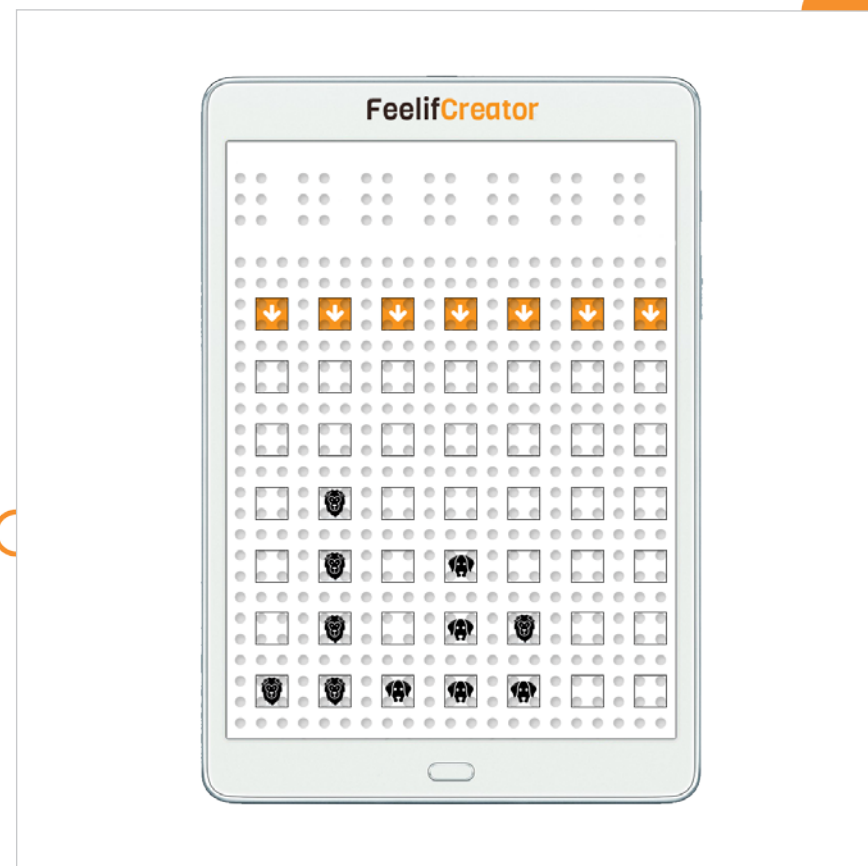
Cilj igralca je, da združi štiri enake ploščke: vodoravno, navpično ali diagonalno, preden enako stori nasprotnik.

Igro lahko igrata dva igralca (lahko tudi prek spleta), lahko pa igrate tudi sami, vaš nasprotnik pa je kar aplikacija, pri čemer določite težavnostno stopnjo.

Feelif Štiri v vrsto je igra, pri kateri boste napenjali možgane in se hkrati zabavali ob zvoku izbranega ploščka. Tako boste lahko poslušali lajanje psa, mijavkanje mačke, rjovenje leva, brneči avto ter še mnoge druge zvoke.

Pred vami je odlična igra, kjer se hkrati s spominom in koncentracijo krepi tudi fina motorika in strateški način razmišljanja.

*Napenjali boste možgane
in se hkrati zabavali ob
zvoku izbranega ploščka.*



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Štiri v vrsto
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev spomina, koncentracije in fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

30 EUR

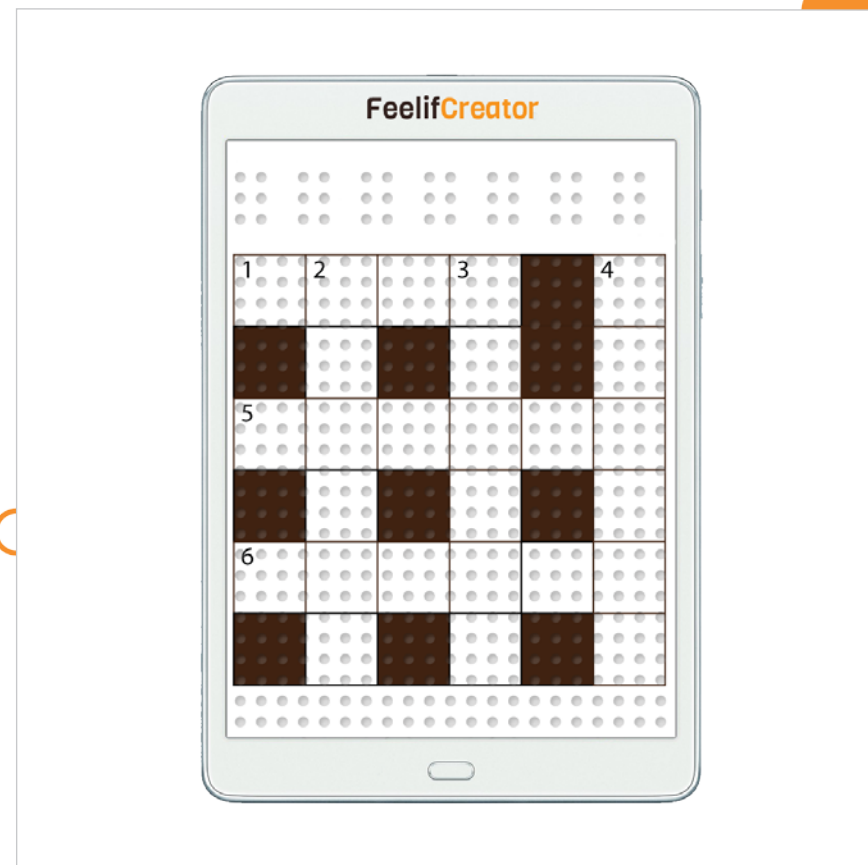
Feelif Križanke

Feelif Križanke je aplikacija, ki jo enostavno morate imeti na svoji napravi Feelif Creator. Velik nabor križank različnih težavnostnih stopenj vam bo vedno pri roki.

Z reševanjem križank boste širili svoje znanje in koristno izrabili svoj prosti čas. Med drugim je znanstveno dokazano, da reševanje križank pospešuje in krepi delovanje možganov ter ena križanka dnevno pomaga ohranjati miselno kondicijo in spomin. Prav tako krepimo logično sklepanje, bogatimo besedni zaklad in splošno razgledanost.

Torej, obstaja več kot le en razlog, da posežete po tej izredno priljubljeni aplikaciji, s katero boste poleg vsega naštetega krepili tudi fino motoriko.

*Znanstveno je dokazano,
da reševanje križank
pospešuje in krepi
delovanje možganov.*



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Križanke
Primerna starost:	Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in kognitivnega mišljenja, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Domine

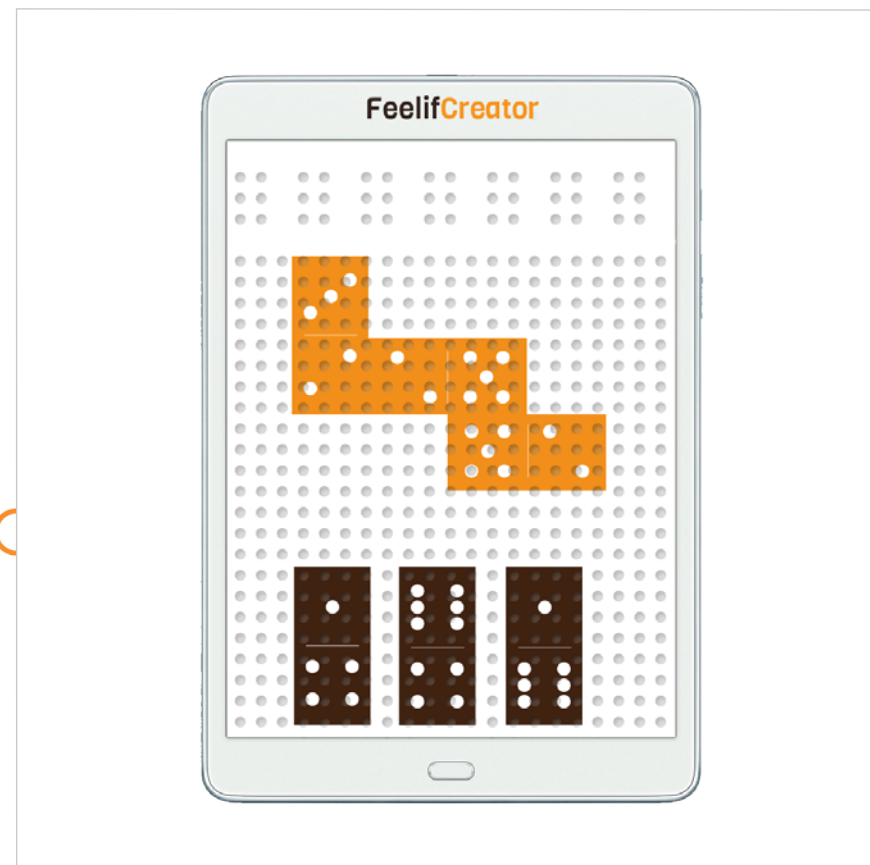
Igra Domine spada med najbolj znane in stare igre na svetu. Prva omemba domin je iz dinastije Song, ki jo je našel Zhou Mi (1232-1298) v besedilu »Nekdanji dogodki v Wulinu«.

Sedaj vam je na voljo v digitalni verziji za slepe in slabovidne. Aplikacija Feelif Domine, in sicer v kombinaciji s Feelif Creator, uporabniku nudi nepozabno izkušnjo, saj ima igralec občutek, kot da ima domino pod svojim prstom.

Igra je **nadgrajena** še z glasom in zvokom, zaradi česar je igranje bolj enostavno in zabavno. Feelif Domine lahko igrajo do štirje igralci hkrati, možno pa jo je igrati tudi sam proti aplikaciji.

Naša igra je odlična za krepitev fine motorike, spomina in strateškega razmišljanja.

Igralec ima občutek, kot da ima domino pod svojim prstom.



Kategorija: Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime: Feelif Domine
Primerna starost: Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine: Krepitev fine motorike in spomina ter razvijanje strategije

CENA (z DDV): 50 EUR

Feelif Človek, ne jezi se

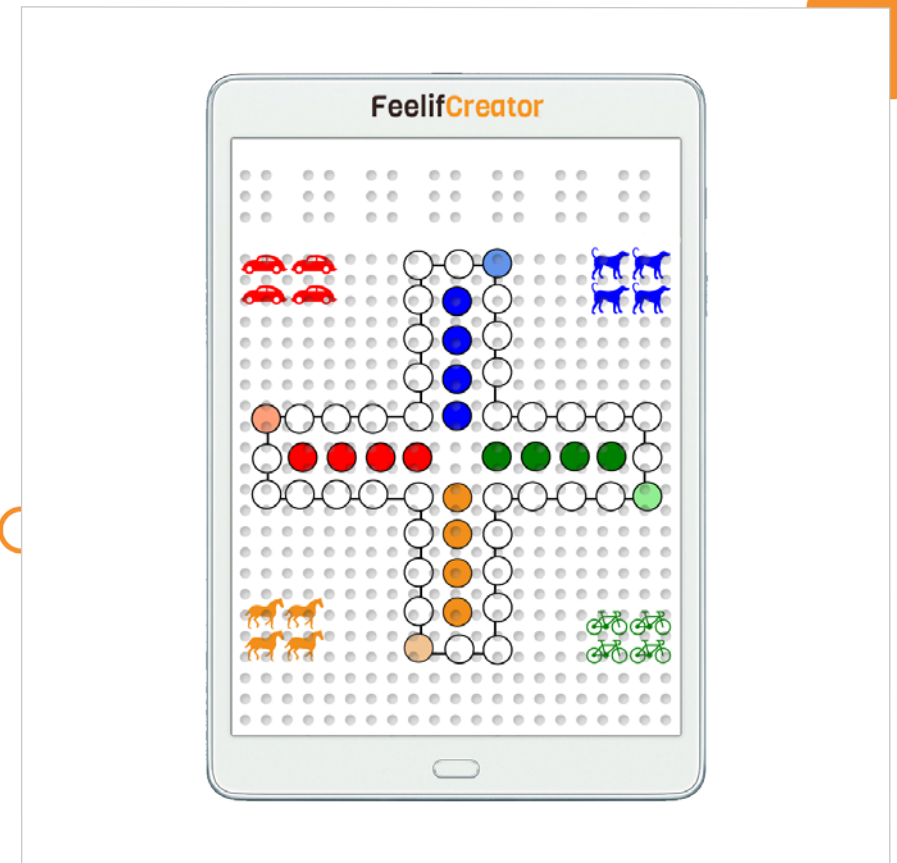
Človek, ne jezi se je ena najbolj znanih družabnih iger, pri kateri je zagotovljena brezmejna zabava. Svoje soigralce boste z užitkom jezili in jim jedli figure. Večkrat jim boste pojedli figure, bolj bodo jezni, še posebej tik preden jo bodo pospravili na varno :)

Pri tej igri sreča igra pomembno vlogo, vendar ne smemo zanemariti naše logično razmišljanje in postavljeno strategijo igranja.

Feelif Človek, ne jezi se je igra za 2 do 4 igralce, možno pa jo je igrati tudi sam proti aplikaciji. Izbrali boste lahko med različnimi figurami živali ali vozil. **Domiselno izbrani zvoki ter odlična simulacija meta kocke igro naredijo še bolj zabavno, zato jo boste z veseljem igrali znova in znova.**

Igra Feelif Človek, ne jezi se je odlična tudi za otroke, saj se ob njej naučijo potrpežljivosti in obvladovanja jeze. Ob igranju igre se mimogrede naučijo še šteti in hkrati krepijo fino motoriko.

Svoje soigralce boste z užitkom jezili in jim jedli figure.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Človek, ne jezi se
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in spomina ter razvijanje strategije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

50 EUR

Feelif Kmetija

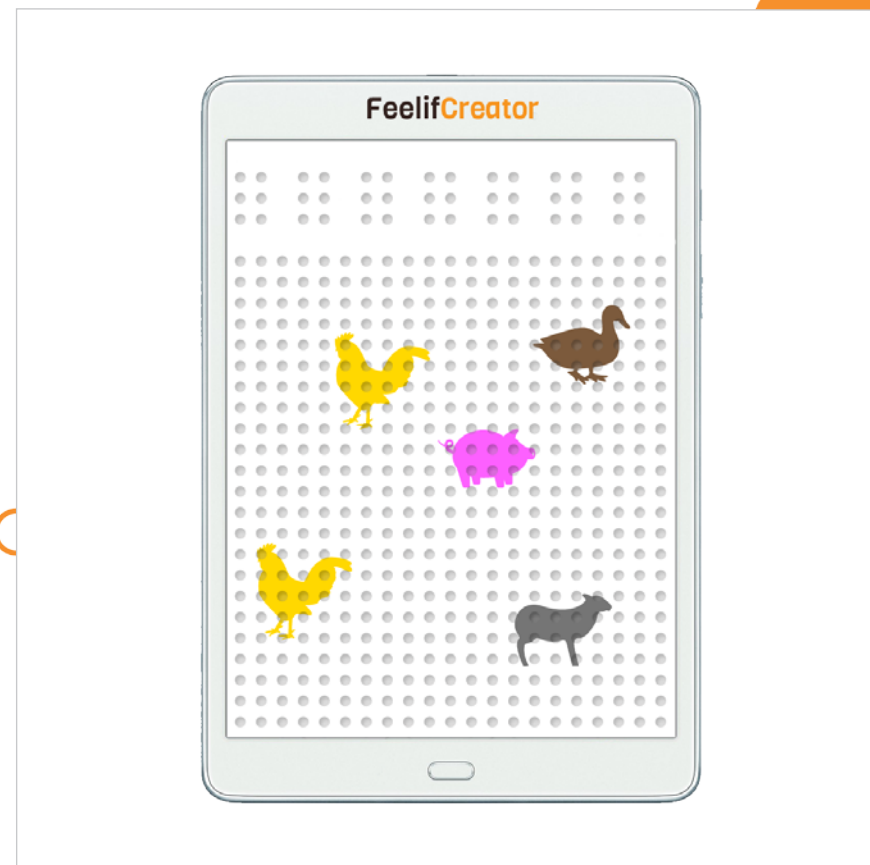
Feelif Kmetija je interaktivna zgodba, s katero se boste lahko zabavali ure in ure.

Preprosta zgodba kmeta Georga, kateremu **pomagaš najti** njegove **pobegle živali**, vas v hipu osvoji z ljubkimi zvoki živali s kmetije.

Pravila igre so enostavna. Po vrsti moraš poiskati vse živali, ki se vsakič znova naključno razvrstijo po zaslonu. Ampak ne le to; ker je število posameznih živali vedno drugačno, se bo otrok mimogrede naučil šteti in **prek igre povezati zvok živali z njenim opisom**.

Feelif Kmetija je odlična igra za krepitev spomina in koncentracije. Otrok si mora zapomniti, kje na zaslonu je posamezna izgubljena žival, hkrati pa mora upoštevati navodila in živali pripeljati na varno v določenem vrstnem redu. Ker mora ob tem raziskati cel zaslon, igra hkrati krepi fino motoriko igralca.

Pomagajte kmetu Georgu poiskati njegove ovce, kokoši, krave, pujsce, konje in druge domače živali.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Kmetija
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev spomina, koncentracije in fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

30 EUR

Feelif Go

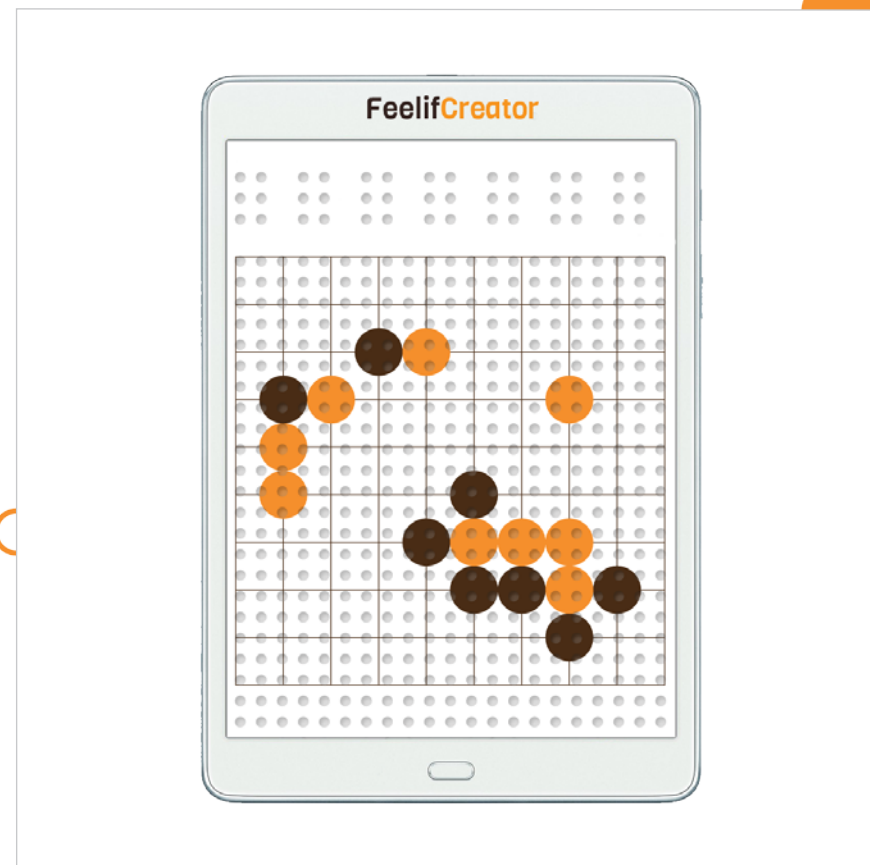
Go je abstraktna **strateška miselna igra** na deski za dva igralca. Igra Go izvira iz antične Kitajske, ki je nastala pred več kot 2.500 leti. Je ena najstarejših iger na deski, ki se jo igra še danes.

Zaradi inovativne tehnologije, ki jo uporablja Feelif Creator, je igra Feelif Go edina aplikacija, s katero lahko slepi in slabovidni to igro sedaj igrajo prek interneta, in sicer z drugim soigralcem ali proti računalniku.

Ker aplikacija Feelif Go omogoča začutiti tako vodoravne in navpične črte kot tudi kamne na vozliščih, daje občutek igranja fizične različice. Hkrati je podprta z zvokom in govorom, kar igralcu pomaga pri hitrejšem ločevanju svojih kamnov od soigračevih.

Feelif Go slepe in slabovidne združuje s privrženci igre po vsem svetu.

Edina aplikacija, s katero lahko slepi in slabovidni sedaj igrajo Go tudi prek interneta, in sicer z drugim soigralcem ali proti računalniku.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Go
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in spomina ter razvijanje strategije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Spomin

Feelif Spomin je igra za slepe in slabovidne, ki bo osvojila njihova srca že ob prvem igranju. Vsi poznajo igro spomin in so jo že kdaj igrali. Navdušila je mnogo generacij, sedaj pa je na voljo v digitalni obliki za slepe in slabovidne.

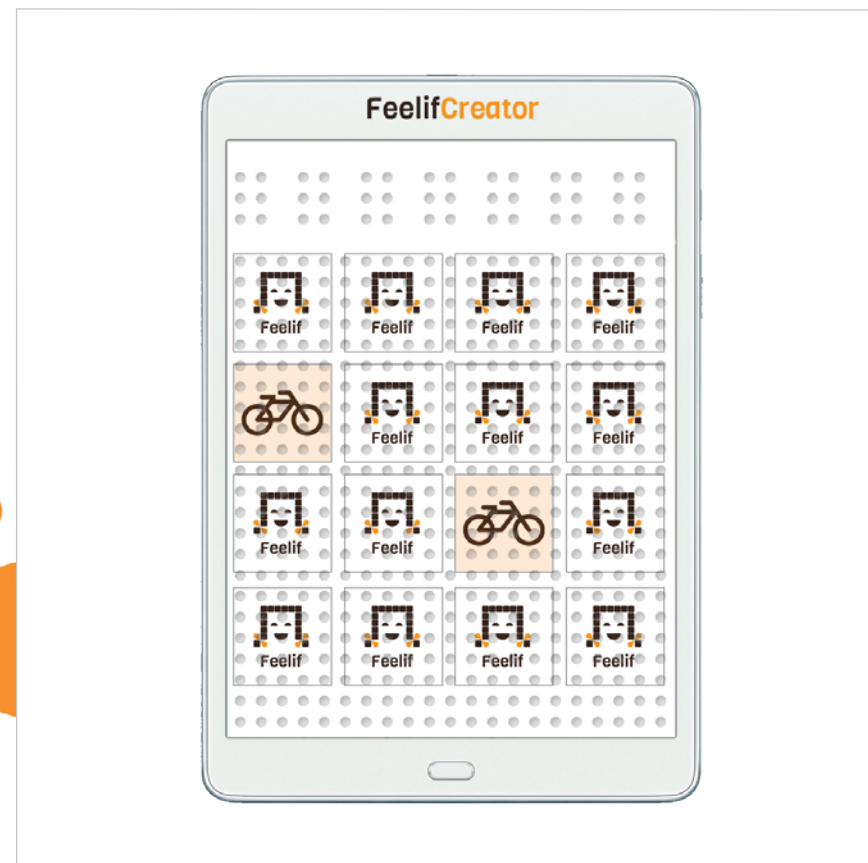
Igra ni le odlična za krepitev spomina, ampak je tudi zabavna in poučna, saj **boste skupaj z besedo, ki prikazuje določeno sliko, povezali tudi pripadajoči glas**. Ob različnih kartah boste slišali čudovite in zabavne zvoke, med drugim od vlaka, mačke, dežja, šumenja dreves ali valov in še mnogo več.

Pravila so enostavna. Poiskati morate vse enake pare, pri čemer si morate zapomniti njihov položaj v ortogonalni mreži. Ker je vsaka karta oštevilčena, boste s pomočjo glasu, vibracije in posebne mrežice zlahka določili njeno pozicijo na zaslonu. Ko boste določeno karto obrnili, boste zaslišali, kaj je na njej oziroma kakšen zvok oddaja neka stvar, žival ali oseba, ki je na njej.

Izberete lahko med tremi težavnostnimi stopnjami. Na koncu lahko preverite svoj rezultat in ugotovite, kako hitri ste bili pri iskanju parov in se primerjate z igralci po svetu.

Izberite **svojo najljubšo kategorijo**: vozila, domače živali, živali iz džungle, ptiči, žuželke, gozd, ocean, smešni zvoki in zvoki kuhinje.

Preverite, kako dober je vaš spomin, in se ob tem zabavajte.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Spomin
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev spomina, koncentracije in fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Orientacija

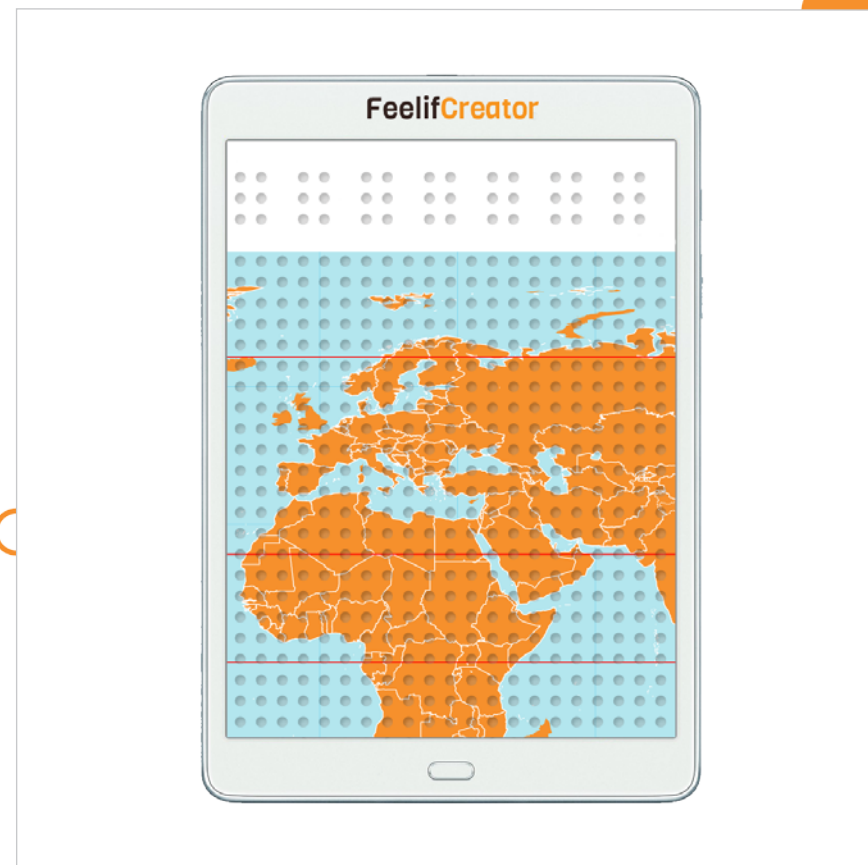
Feelif Orientacija je igra, prek katere se bo vaš otrok mimogrede naučil strani neba, položaj ekvatorja in ničelnega (začetnega) poldnevnik ter položaje krajev, držav in kontinentov.

Igra obsega različne naloge, kjer bo otrok, glede na ekvator in poldnevnik, moral pravilno razvrstiti različne kontinente, države, kraje in drugo, ali pa se bo moral glede na stran neba pravilno orientirati v prostoru.

Igra je podprta z vibracijo, glasovi in zvoki, zato ne bodite presenečeni, če boste pri umeščanju Afrike zaslišali afriško glasbo, pri umeščanju države njeno himno, ali zvoke kuhinje, ko se boste gibali po prostoru.

Igra Feelif Orientacija je odlična za krepitev splošne razgledanosti, kognitivnih sposobnosti in fine motorike. Hkrati je ena najboljših vsebin za učenje skozi igro.

*Ena najboljših vsebin,
kjer se otrok
uči skozi igro.*



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Orientacija
Primerna starost:	Od 8 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike, spomina in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

50 EUR

Feelif Strani – Tina

Feelif Strani – Tina je **interaktivna zgodba**, s katero se otrok nauči in utrjuje štiri različne smeri: levo, desno, gor in dol. Hkrati uči otroke sočutja in deliti stvari, ki jih je mogoče.

Simpatična zgodba o deklici Tini, ki ima veliko igrač, a nobenega prijatelja, vam bo hitro prirastla k srcu.

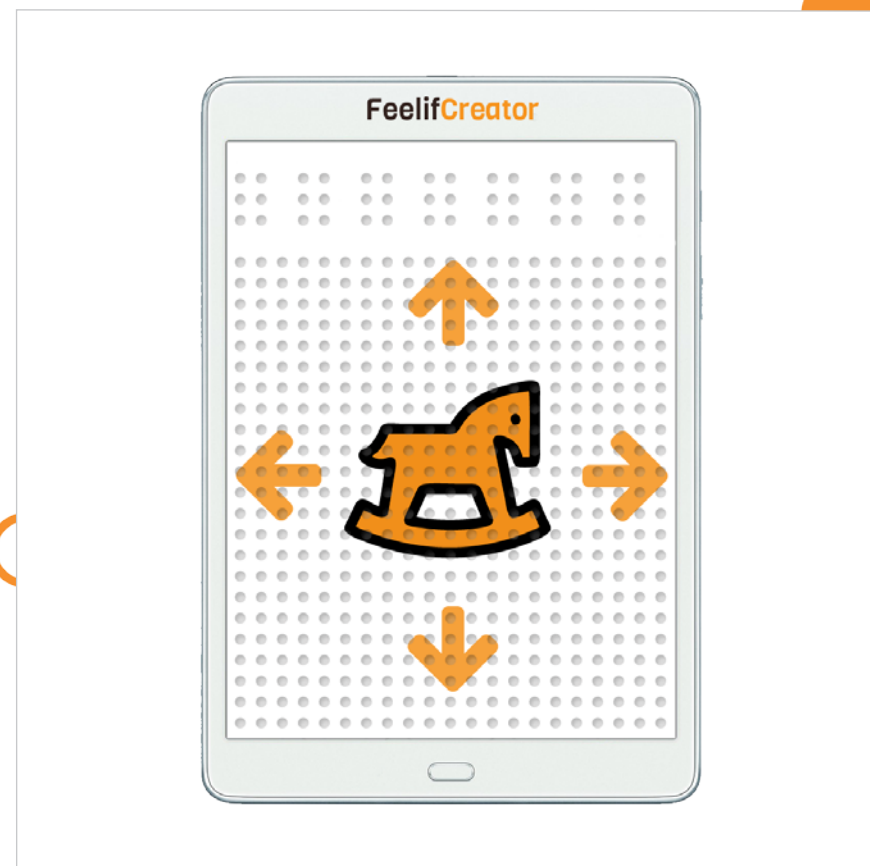
Nekega dne se v njeno bližino priseli družina z dvema otrokoma, fantkom in punčko, ki sta njenih let. Tina vidi, da nimata nobenih igrač, zato jima želi podariti svoje. Da je zgodba še bolj zanimiva, vse igrače niso primerne zanju, zato jih mora prej razvrstiti.

Pravila igre so enostavna. Aplikacija Feelif Strani – Tina naključno prikazuje predmete, katere mora igralec po navodilih pravilno razvrščati levo, desno, gor ali dol. Igra je podprta z vibracijami, zvoki in glasovi.

Odlični zvočni dodatki naredijo zgodbo še posebej igrivo, zato se je zlepa ne naveličate. Ker so pravila in predmeti vsakič drugačni, jo bo vaš otrok lahko igral znova in znova ter se tako mimogrede prek igre naučil povezati zvok predmeta z njegovim opisom. Igranje igre krepi fino motoriko in koncentracijo.

Pomagajte deklici Tini razvrstiti njene punčke, avtomobile, inštrumente, medvedke in druge igrače.

Uči otroke sočutja in deliti stvari, ki jih je mogoče.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Strani - Tina
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

50 EUR

Feelif Kače in lestve

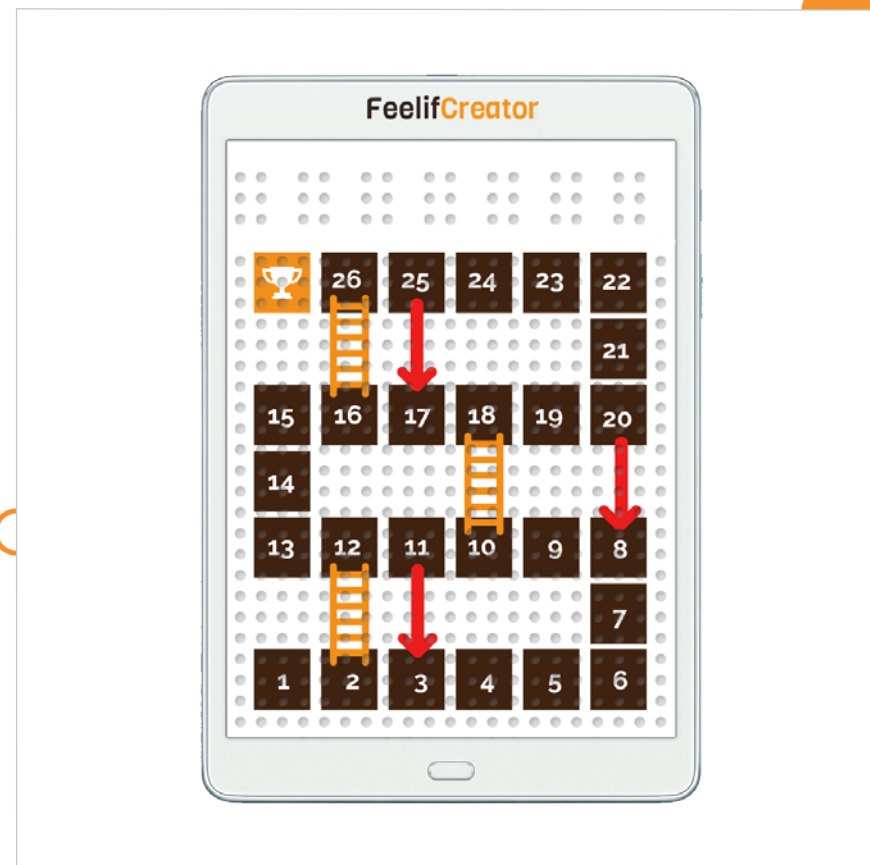
Feelif Kače in lestve je igra, ki vas bo osvojila takoj, ko jo boste začeli igrati. Lahko jo igrate s svojimi prijatelji ali sami proti aplikaciji. Na poti do cilja se boste veselili in bili v napetosti - vse je odvisno od vaše sreče in sreče soigralcev.

Igra je podprta z zvoki in glasovi, zaradi česar postane igranje **prava pustolovščina**.

Feelif Kače in lestve je primerna za vse generacije, a najbolj se bodo zabavali in pridobili prav otroci, saj z igranjem mimogrede osvojijo štetje od 1 do 100 in računanje, hkrati pa se učijo potrpežljivosti in obvladovanja jeze.

Ker je med igro potrebno uporabljati cel zaslon, je igra Feelif kače in lestve ena od boljših iger za krepitev fine motorike.

*Igra je prava
pustolovščina.*



Kategorija: Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime: Feelif Kače in lestve
Primerna starost: Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine: Krepitev fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

50 EUR

Feelif Križci in krožci

Kdo še ne pozna priljubljene igre **križci in krožci**, kjer želimo premagati nasprotnika in zapolniti prostor devetih celic tako, da naredimo ravno črto treh enakih simbolov? Igra je stara že več tisočletij. Poznali so jo že Egipčani.

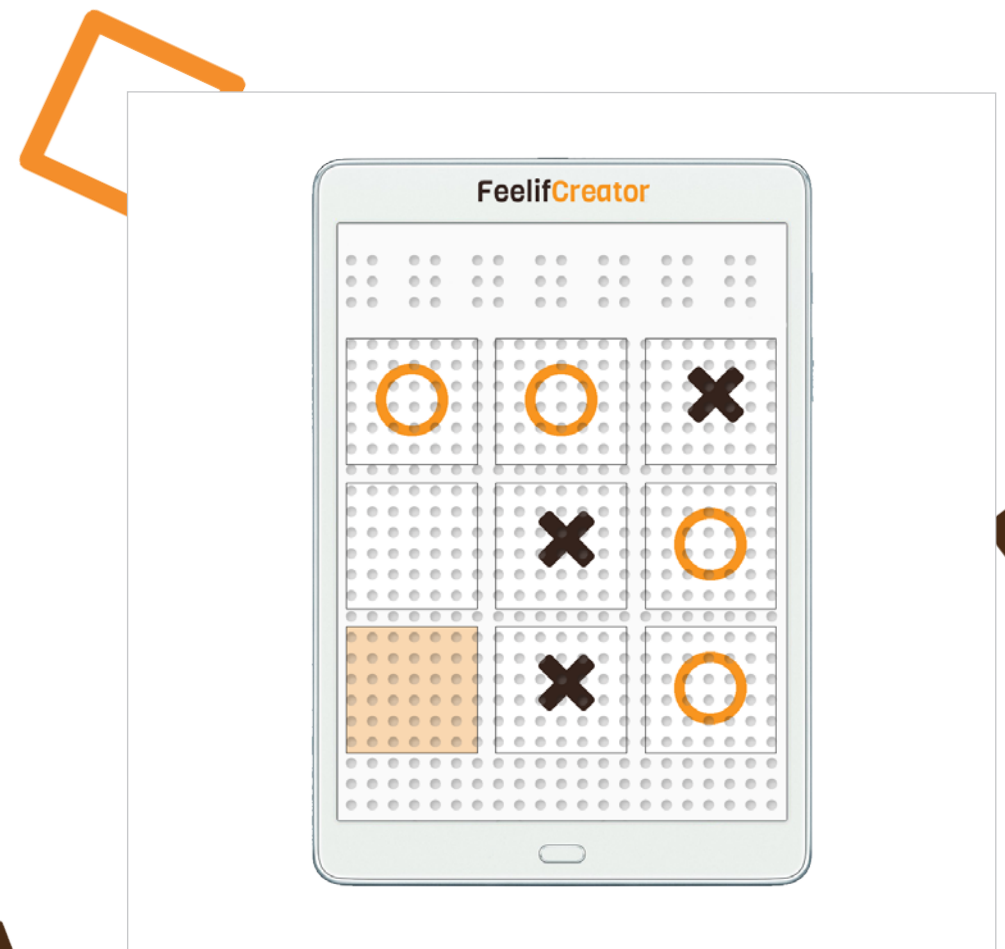
Feelif Križci in krožci je igra, ki jo enostavno morate imeti v svoji zbirki. Igrate jo lahko v paru ali sami proti računalniku. Na voljo je v štirih težavnostnih stopnjah.

Vsak igralec lahko poleg standardnega križca ali krožca **izbere** svoj **posebni simbol**, ki smo mu dodali še zvok. Tako lahko izbirate med hrzajočim konjem, lajajočim psom, mijavkajočo mačko, levom, ki rjove, ali celo med presketajočim ognjem, švigajočo raketo, trobljo, avtom, kačo, poljubčkom in drugimi simboli.

Na ta način se bo vaš otrok mimogrede naučil prepoznavati zvoke in jih povezati z živalmi in drugimi stvarmi iz svoje okolice.

Feelif Križci in krožci je odlična igra za krepitev kognitivnih sposobnosti, saj je strategija igranja ključnega pomena.

Dodani posebni simboli in pripadajoči zvoke za najmlajše.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Križci in krožci
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev spomina, koncentracije in fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

20 EUR

Feelif ZOO

Feelif ZOO je **interaktivna zgodba**, s katero se boste lahko zabavali ure in ure.

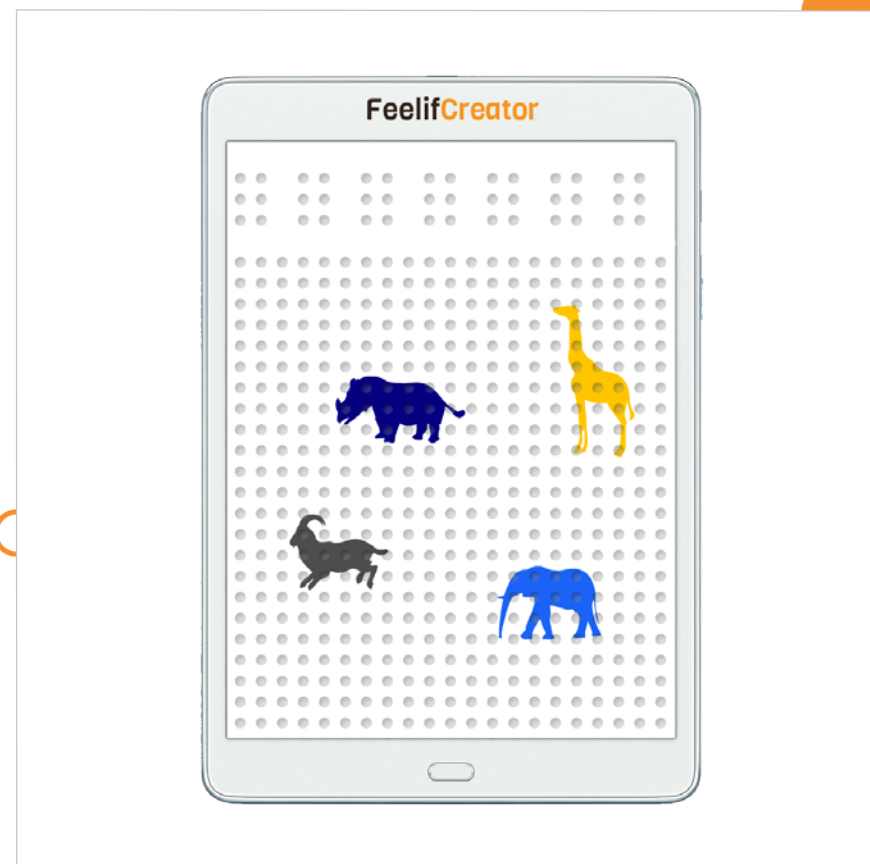
Preprosta zgodba gospoda Janeza, oskrbnika živalskega vrta, kateremu **pomagaš najti** njegove **pobegle živali**, vas v hipu osvoji z različnimi zvoki divjih živali.

Pravila igre so enostavna. Po vrsti moraš poiskati vse živali, ki se vsakič znova naključno razvrstijo po zaslonu. Ampak ne le to; ker je število posameznih živali vedno drugačno, se bo otrok mimogrede naučil šteti in **prek igre povezati zvok živali z njenim opisom**.

Feelif Kmetija je odlična igra za krepitev spomina in koncentracije. Otrok si mora zapomniti, kje na zaslonu je posamezna izgubljena žival, hkrati pa mora upoštevati navodila in živali pripeljati na varno v določenem vrstnem redu. Ker mora ob tem raziskati cel zaslon, igra hkrati krepi fino motoriko igralca.

Pomagajte oskrbniku Janezu poiskati pobeglega tигра, gorilo, leva, kačo, klopotačo, aligatorja, papagaja in druge divje živali.

Otrok se mimogrede nauči šteti in prek igre povezati zvok živali z njenim opisom.



Kategorija:	Digitalna zabava za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif ZOO
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev spomina, koncentracije in fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

30 EUR

Digitalno **izobraževanje** za slepe in slabovidne



Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne je vsebina posebej razvita za slepe in slabovidne otroke in mladostnike. Razvita je v tesnem sodelovanju s tiflopedagogi, starši slepih in slabovidnih otrok ter njihovimi otroci. Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne zajema tako **predšolsko kot tudi šolsko tematiko**.

Vse naše vsebine otroka in mladostnika **spodbujajo k reševanju določenih nalog in izzivov**, saj so zasnovane tako, da je velik poudarek na praksi in pohvali ob pravilni rešitvi, vaje pa so premišljeno prepletene z igro in tekmovalnim duhom. Z njimi se krepijo kognitivne sposobnosti, hkrati pa uporabniku nudijo zadovoljstvo in veselje ob doživljanju novih dosežkov in uspehov.

Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne deluje na Feelif Creatorju, ki omogoča **veččutno**

izkušnjo. Prav zaradi tega so naše vsebine nepogrešljive za razumevanje in učenje snovi, kjer je za boljše razumevanje vključena še **grafična vsebina**. Ena izmed takšnih vsebin je na primer Feelif Risanje, s katero lahko slepi in slabovidni ustvarjajo digitalne risbe.

Slepa in slabovidna oseba vsebino zaznava prek **vibracije**, ki jo čuti pod prstom, ko drsi prek posebne transparentne reliefne mreže. Dodatne informacije, ki so potrebne za boljše razumevanje, dobiva tudi prek **zvoka in glasu**. **Reliefna mreža** zagotavlja **odlično orientacijo** na sicer ravnem zaslonu pametne tablice Feelif Creator in hkrati **krepi fino motoriko** uporabnika.

Vse naše vsebine so cenovno dostopne. Naš cilj je, da slepim in slabovidnim olajšamo in popestrimo učenje ter ga naredimo čim bolj zabavnega, hkrati pa jim odpremo nove možnosti za njihovo kreativno izražanje.

Feelif Učenje brajice

Feelif Učenje brajice je edinstvena aplikacija, s katero se brajice naučite na preprost in zabaven način. Ob tem je pomembno poudariti, da za to ob sebi **ne potrebujete učitelja ali druge osebe, ki nadzoruje vaše delo**. Za vse poskrbi aplikacija sama, saj spremlja vaš napredek in ga zna nagraditi na način, ki vam bo prinesel nasmeh na obraz.

Aplikacija obsega **štiri poglavja**:

Poglavje 1: prikaz vzorca posameznih črk v brajici z glasovnim opisom.

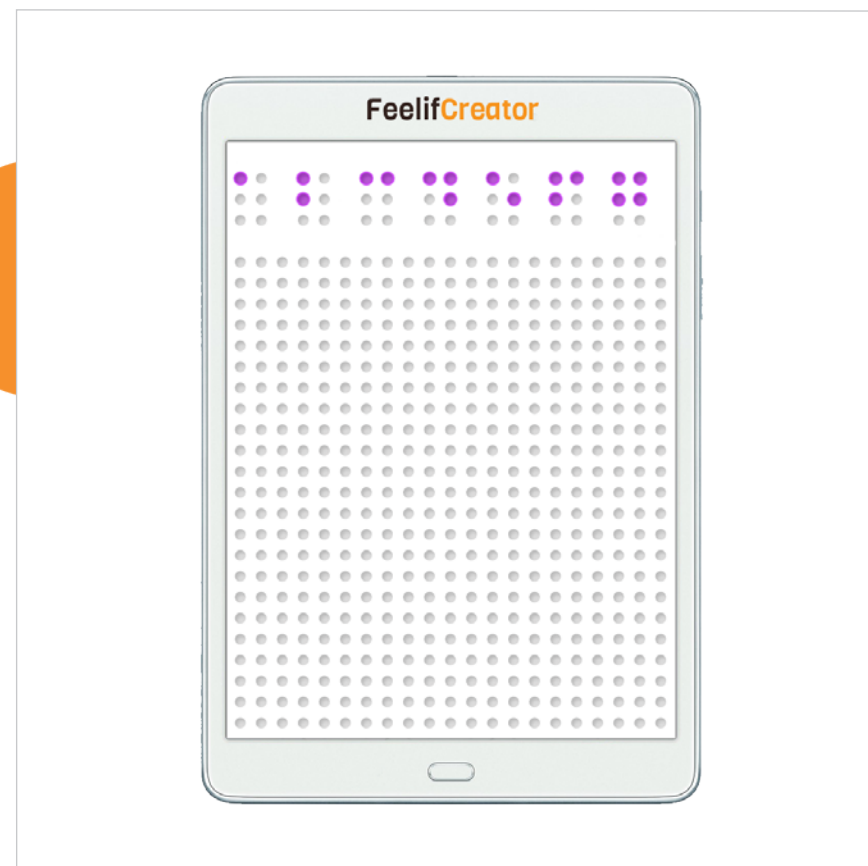
Poglavje 2: vaja »Poišči manjkajočo piko« za obvladovanje brajeve celice z razumevanjem njenih sestavnih delov in hkrati krepitev fine motorike ter zaporedja gibov.

Poglavje 3: vaja: »Kopiraj celico« za prepoznavanje brajeve celice in razumevanje njenih sestavnih delov ter učenje brajice.

Poglavje 4: testiranje pridobljenega znanja.

Vaje, ki so potrebne za razumevanje brajeve celice, so povsem enake vajam, ki se jih dela v šoli skupaj z učiteljem, vendar so pretvorjene v digitalno **zabavno veččutno izkušnjo**, ki bolj spominja na igro kot učenje. Uporabnike spodbujamo, da z veseljem delajo vaje znova in znova, s tem pa se naučijo zapisa brajice in hkrati krepijo fino motoriko.

Aplikacija Feelif Učenje brajice je rešitev za vse tiste, ki se želijo samostojno, hitro in na enostaven način učiti brajice ter izboljšati fino motoriko prstov.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Učenje brajice
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev spomina, koncentracije in fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Učenje abecede

Z aplikacijo **Feelif Učenje abecede** se bo vaš otrok lahko naučil napisati svoje ime in priimek z **abecedo videčih**. Aplikacija obsega tako velike kot male tiskane črke.

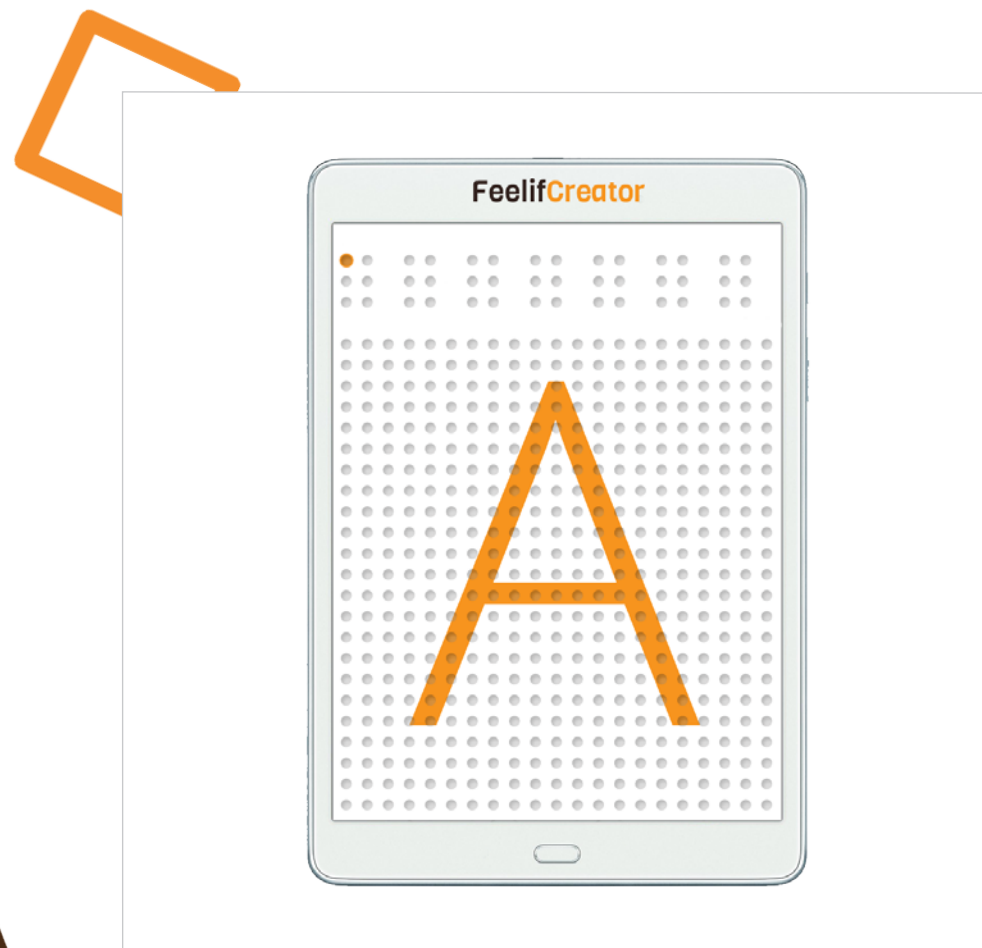
Podprta je z glasom in zapisom v brajici, zaradi česar bo uporabnik še lažje in hitreje povezal oba zapisa črk.

Feelif Učenje abecede je idealna aplikacija za samostojno učenje, saj je sestavljena iz dveh delov: učenja in testiranja. Tako bo lahko uporabnik na koncu preveril svoje znanje abecede, aplikacija pa bo preverila pravilnost zapisa.

Ker je aplikacija **zasnovana predvsem za predšolske in šolske otroke**, ima velik poudarek na spodbujanju otroka k učenju, ki bo tako, zaradi uporabe **zabavnih zvokov in pohval**, dlje časa ostal **zbran in motiviran**.

Feelif Učenje abecede je zaradi skupnega prikaza obeh zapisov (abeceda in brajica) v kombinaciji z glasovnim opisom **primeren tudi za tiste**, ki počasi **izgublajo vid in se bodo morali v prihodnosti naučiti tudi brajice**.

Podprta je z glasom in zapisom v brajici.



Kategorija: Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime: Feelif Učenje abecede
Primerna starost: Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine: Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV): 30 EUR

Feelif Motorične spretnosti

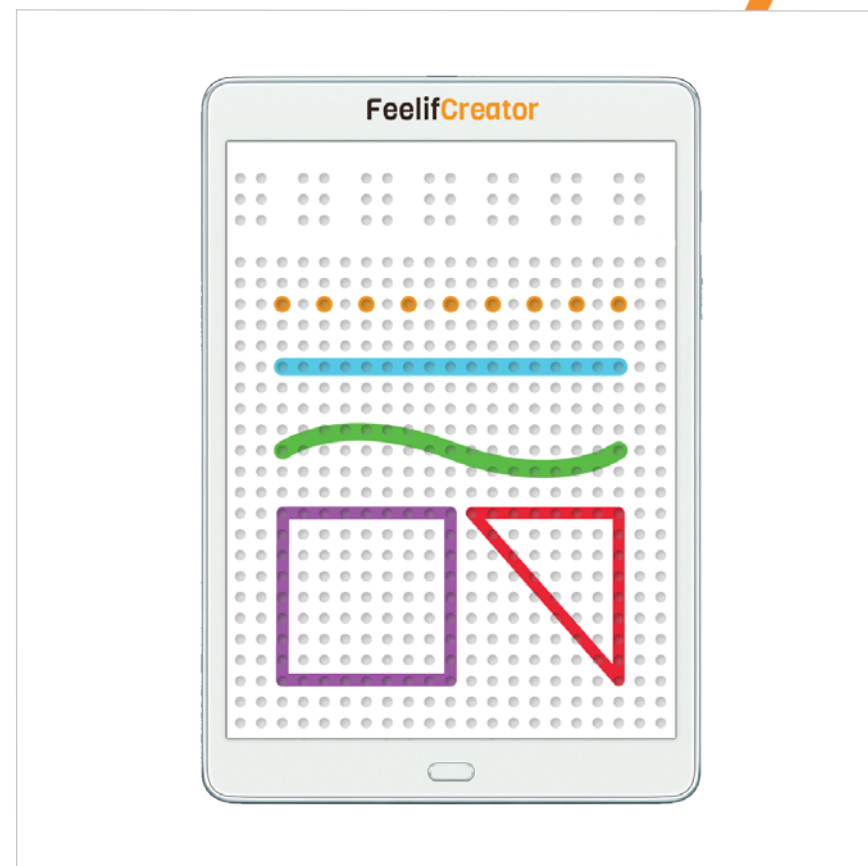
Aplikacija **Feelif Motorične spretnosti** združuje različne naloge z vajami, ki krepijo fino motoriko uporabnika ter prispevajo k razumevanju različnih pojmov. Tako je potrebno poiskati in označiti manjkajočo točko ali pa slediti različnim linijam.

Prek vaj se bo vaš otrok naučil razlikovati med pojmi kot so pika - črta, črtkano - vezano, vodoravno - navpično - poševno, veliko - majhno, trikotno - pravokotno - zaobljeno, ravno - valovito, spodaj - zgoraj, levo - desno, blizu - daleč, hitro - počasi, več - manj ter glasno - tiho.

Aplikacija **Feelif Motorične spretnosti** uporablja različne vrste vibracij, podkrepljena pa je tudi z zvoki.

Razlikovanje med različnimi pojmi je izrednega pomena za otrokovo razumevanje stvari okoli njega, spretnosti, ki jih bo pridobil med vajami, pa mu bodo koristile tudi pri vsakodnevnih opravilih.

Razlikovanje med različnimi pojmi.



Kategorija: Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime: Feelif Motorične spretnosti
Primerna starost: Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine: Krepitev fine motorike, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

30 EUR

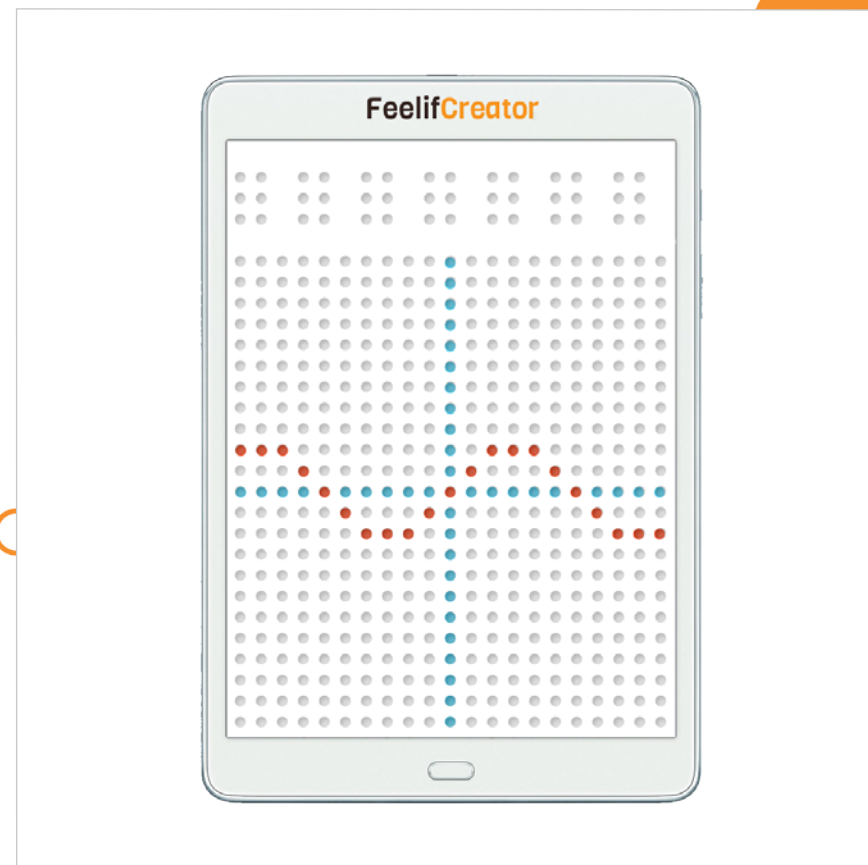
Feelif Geometrijske funkcije

Feelif Geometrijske funkcije je odlična aplikacija za razumevanje in učenje koordinatnega sistema in geometrijskih funkcij.

Z njo lahko otrok samostojno raziskuje različne oblike osnovnih geometrijskih funkcij, saj je aplikacija podprta z vibracijo, zvokom in glasom.

Feelif Geometrijske funkcije omogoča veliko več, kot le prepoznavanje osnovnih funkcij, saj nam aplikacija dopušča **vpis poljubne enačbe funkcije, katera se nato izriše na zaslону**. Uporabnik s pomočjo vibracij, zvoka in glasu lahko razbere vse njene značilne točke. A ne le to; aplikacija omogoča tudi vnos značilnih točk in risanje geometrijske funkcije v koordinatnem sistemu. Aplikacija prepozna, ali je funkcija pravilno narisana in uporabnika v primeru pravilne rešitve tudi pohvali.

*Samostojno raziskovanje
in risanje različnih
oblik osnovnih
geometrijskih funkcij.*



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Geometrijske funkcije
Primerna starost:	Od 12 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Učenje jezikov

Feelif Učenje jezikov je najboljši primer učne vsebine skozi igro.

Igra se igra s šestnajstimi kartami, ki so postavljene v ortogonalno mrežo 4x4. Vsaka karta je opremljena s **sliko, glasovnim opisom in zvokom, ki je značilen za vsebino na sliki**. Igra se navezuje na logiko igranja igre spomin. Povezati je potrebno pare z enako vsebino. Vsaka karta para je vedno v dveh različnih jezikih – jeziku, ki ga uporablja Feelif Creator, in enemu izmed tujih jezikov, ki jih izbere igralec na začetku igre.

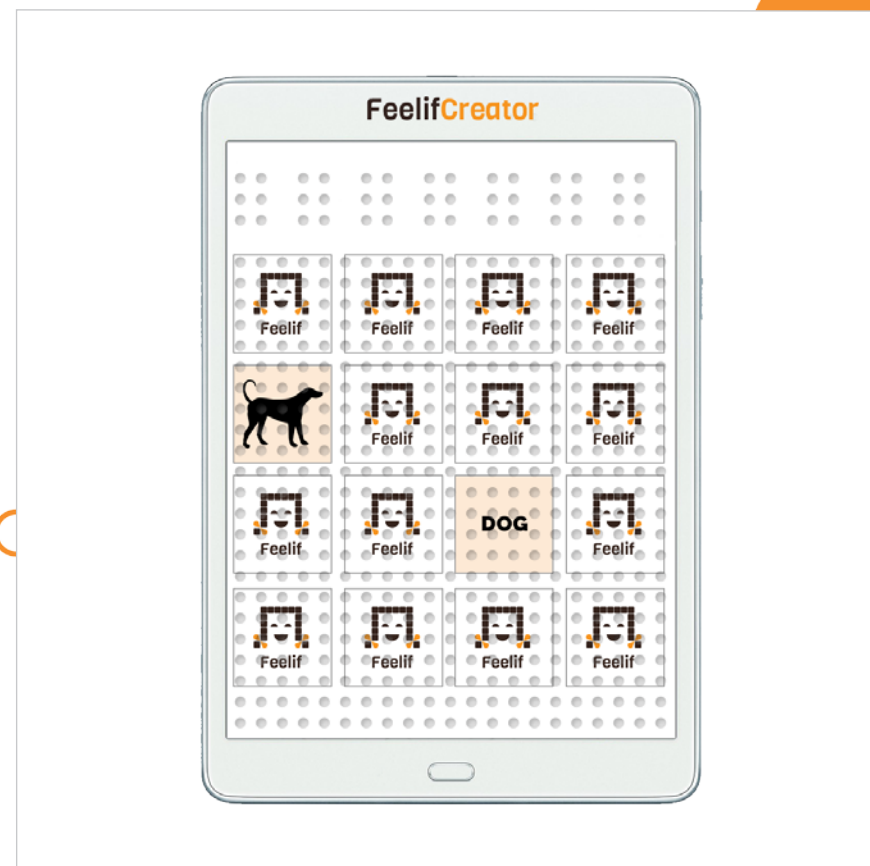
Igralec lahko izbere do štiri različne jezike znotraj ene igre, kar pomeni, da aplikacija eni karti para naključno dodeli glasovni opis v enem izmed štirih izbranih jezikov.

Ker je vsaka karta opremljena tudi z zvokom, bo igralec lahko, kljub temu da morda ne bo razumel glasovnega opisa vsebine karte, znal povezati pravilne pare. Z večkratnim igranjem si bo mimogrede zapomnil še glasovni opis in si tako povečal besedni zaklad v izbranemu ali izbranih tujih jezikih.

Aplikacija podpira angleščino, francoščino, italijanščino, nemščino in španščino. Na začetku boste lahko izbirali med naslednjimi kategorijami: vozila, domače živali, živali iz džungle, ptiči, žuželke, gozd, ocean, smešni zvoki in zvoki kuhinje. Na voljo bodo nadgradnje bolj kompleksnih pojmov.

Feelif Učenje jezikov je **odlična igra za pridobivanje besednega zaklada, kot tudi za krepitev spomina in koncentracije**, saj si mora igralec poleg vsega zapomniti tudi pozicijo karte na zaslonu. Z igranjem igre tudi **krepi fino motoriko**.

Aplikacija ob koncu pove števílo potez in čas, ki je bil za to porabljen. Tako bodo uporabniki aplikacije Feelif Učenje jezikov lahko sledili svojemu napredku in se primerjali z drugimi uporabniki te aplikacije.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Učenje jezikov
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev spomina, koncentracije in fine motorike ter učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Risanje

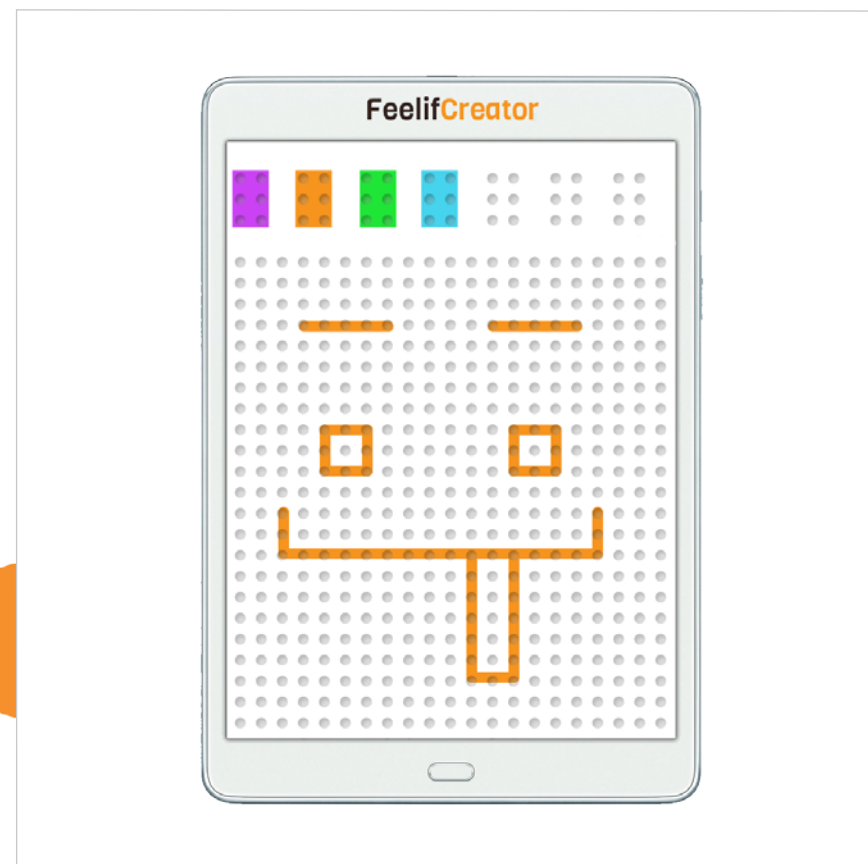
Feelif Risanje je edinstvena aplikacija, ki podpira risanje ter čutenje in poslušanje narisane. **Je vsestransko uporabna tako za slepe in slabovidne, kot tudi za starše in učitelje slepih in slabovidnih otrok.**

Aplikacija **uporablja različne vibracije, zvok in barve**. Vsaki barvi smo določili svojo vibracijo in svoj zvok oziroma glasbeni inštrument, za lažje ločevanje med narisanimi črtami. Tako boste svoje slike **ne le čutili, temveč tudi slišali**, in sicer v zvokih klavirja, kitare ali violine. S premikanjem prsta po narisane boste lahko vedno znova izvajali druge tone, saj se zvok harmonično spreminja tudi glede na smer tipanja. Funkcija zvoka se lahko tudi izključi, če se uporabnik lažje osredotoči le na tipanje različnih vibracij.

Slepa ali slabovidna oseba bo lahko z našo aplikacijo **izražala** svojo **kreativnost znova in znova**, in sicer brez stroškov za drag material v fizični obliki in zadrege, kam z vsemi izdelki, saj je končni izdelek digitalna vsebina. Kot takšno, jo je enostavno arhivirati ter je vsak trenutek na voljo za ponovni ogled. Aplikacija Feelif Risanje namreč **omogoča shranjevanje narisane vsebine kot tudi pošiljanje le-te prek elektronske pošte**. Narisano vsebino lahko aplikacija tudi pretvori v standardno sliko, zaradi česar jo bodo lahko občudovali tudi tisti, ki nimajo Feelif Creatorja. Tisti, ki ga imajo, bodo vašo vsebino prejeli v originalnem zapisu z vsemi možnostmi veččutnega zaznavanja.

Če je aplikacija Feelif Risanje po eni strani neprecenljiva za kreativno izražanje slepih in slabovidnih, je za starše slepih in slabovidnih otrok vrhunsko orodje, s katerim lahko hitro, enostavno in brez dodatnih stroškov za nakup posebnih materialov razlago prikažejo grafično. **Otroci bodo tako predstavljene vsebine razumeli hitreje in bolje.**

Feelif Risanje je aplikacija, ki bo vam in vašim najbližjim popestrila in polepšala prav vsak dan s kreativnostjo, zato jo enostavno morate imeti.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Risanje
Primerna starost:	Od 3 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike, izražanje kreativnosti in učenje skozi igro

CENA (z DDV):

70 EUR

Feelif Matematika - seštevanje

Feelif Matematika - seštevanje je aplikacija iz vaj seštevanja in končnimi testi osvojenega znanja.

Na voljo je **več poglavij**:

Poglavje 1: seštevanje dveh števil.

Poglavje 2: seštevanje treh števil.

Poglavje 3: seštevanje štirih števil.

Poglavje 4: test.

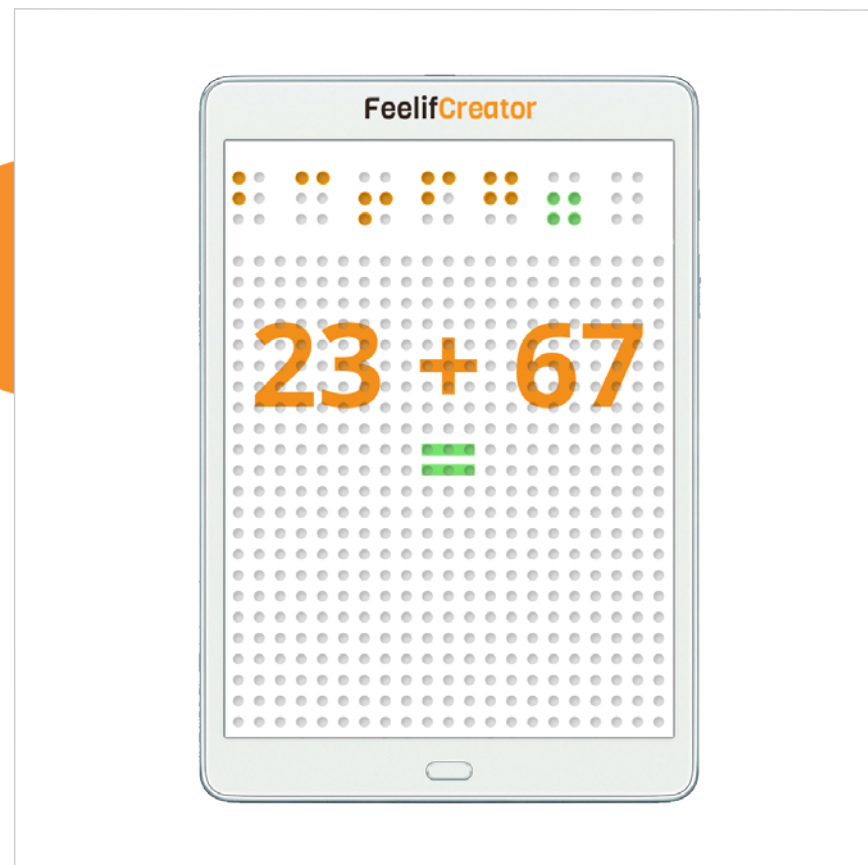
V poglavju 1, 2 in 3 uporabnik izbira med petimi težavnostnimi stopnjami: seštevanje do deset, do dvajset, do sto, do tisoč in seštevanje do tisoč, ki vključuje negativna števila.

Aplikacija Feelif Matematika - seštevanje račune prikazuje naključno, zato bodo vaje zagotovo učinkovite. **Uporablja tako vibracije kot glas, ki pomagata pri branju števil.** Na ta način si bo otrok lažje zapomnil vzorec številke. Uporabnik mora rezultat vpisati v brajevo celico. V kolikor vadi, mu aplikacija daje pet poskusov, nato pa pove rešitev.

V poglavju za test lahko otrok **samostojno testira svoje znanje** na naključno prikazanih računih. Aplikacija tudi dopušča napačno rešitev, vendar na koncu pove število pravih rešitev in čas, v katerem je bil test končan. Otrok bo lahko samostojno sledil svojemu napredku in svoje znanje primerjal s svojimi sošolci.

A to še ni vse; aplikacija bo na koncu še enkrat prikazala napačno izračunane račune, katere bo otrok lahko ponovno poskusil izračunati. Če prvi poskus ne bo pravih, bo aplikacija povedala rešitev. S tem se bo otrok učil na svojih napakah ter lažje in hitreje napredoval.

Ker je aplikacija Feelif Matematika - seštevanje **namenjena osnovnošolskim otrokom**, so vse vaje popestrjene z zanimivimi zvoki in pohvalami, ki otroka motivirajo, da ostane skoncentriran do konca opravljene vaje.



Kategorija:

Ime:

Primerna starost:

Lastnosti vsebine:

Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne

Feelif Matematika - seštevanje

Od 5 let dalje

Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

20 EUR

Feelif Matematika - odštevanje

Feelif Matematika - odštevanje je aplikacija iz vaj odštevanja in končnimi testi osvojenega znanja.

Na voljo je **več poglavij**:

Poglavje 1: razlika dveh števil.

Poglavje 2: razlika treh števil.

Poglavje 3: razlika štirih števil.

Poglavje 4: test.

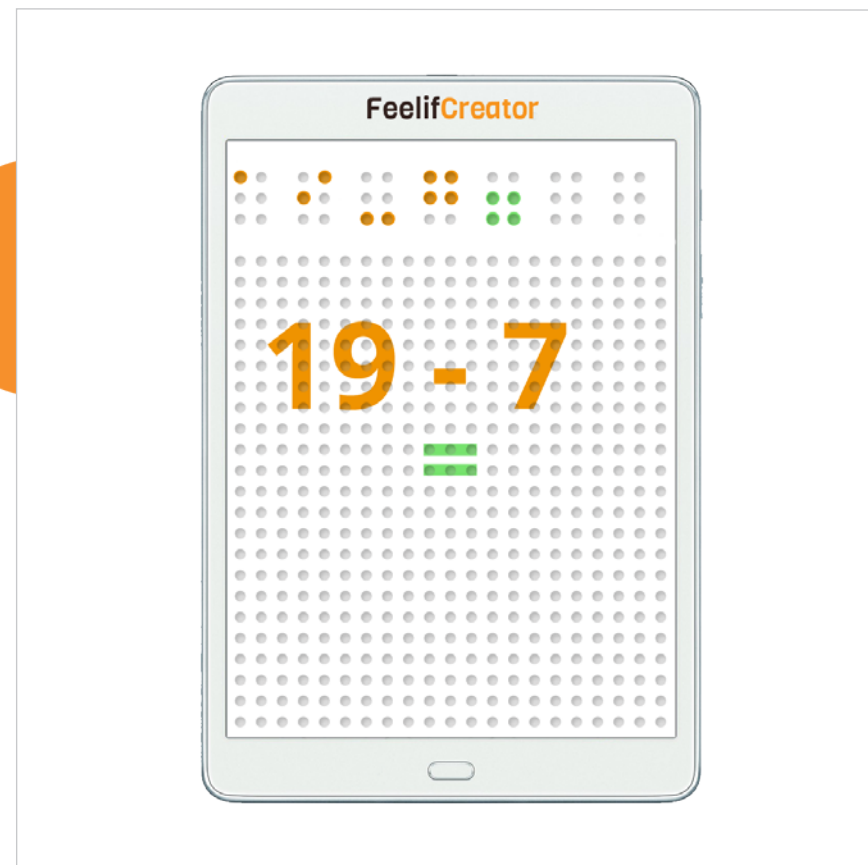
V poglavju 1, 2 in 3 uporabnik izbira med štirimi težavnostnimi stopnjami: odštevanje enic, odštevanje desetic, odštevanje stotic in odštevanje stotic, ki vključuje negativna števila.

Aplikacija Feelif Matematika - odštevanje račune prikazuje naključno, zato bodo vaje zagotovo učinkovite. **Uporablja tako vibracije kot glas, ki pomagata pri branju števil.** Na ta način si bo otrok lažje zapomnil vzorec številke. Uporabnik mora rezultat vpisati v brajevo celico. V kolikor vadi, mu aplikacija daje pet poskusov, nato pa pove rešitev.

V poglavju za test lahko otrok **samostojno testira svoje znanje** na naključno prikazanih računih. Aplikacija tudi dopušča napačno rešitev, vendar na koncu pove število pravih rešitev in čas, v katerem je bil test končan. Otrok bo lahko samostojno sledil svojemu napredku in svoje znanje primerjal s svojimi sošolci.

A to še ni vse; aplikacija bo na koncu še enkrat prikazala napačno izračunane račune, katere bo otrok lahko ponovno poskusil izračunati. Če prvi poskus ne bo pravih, bo aplikacija povedala rešitev. S tem se bo otrok učil na svojih napakah ter lažje in hitreje napredoval.

Ker je aplikacija Feelif Matematika - odštevanje **namenjena osnovnošolskim otrokom**, so vse vaje popestrjene z zanimivimi zvoki in pohvalami, ki otroka motivirajo, da ostane skoncentriran do konca opravljene vaje.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Matematika - odštevanje
Primerna starost:	Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

20 EUR

Feelif Matematika - množenje

Feelif Matematika - množenje je aplikacija iz vaj množenja in končnimi testi osvojenega znanja.

Na voljo je **več poglavij**:

Poglavje 1: množenje dveh števil.

Poglavje 2: množenje treh števil.

Poglavje 3: množenje štirih števil.

Poglavje 4: test.

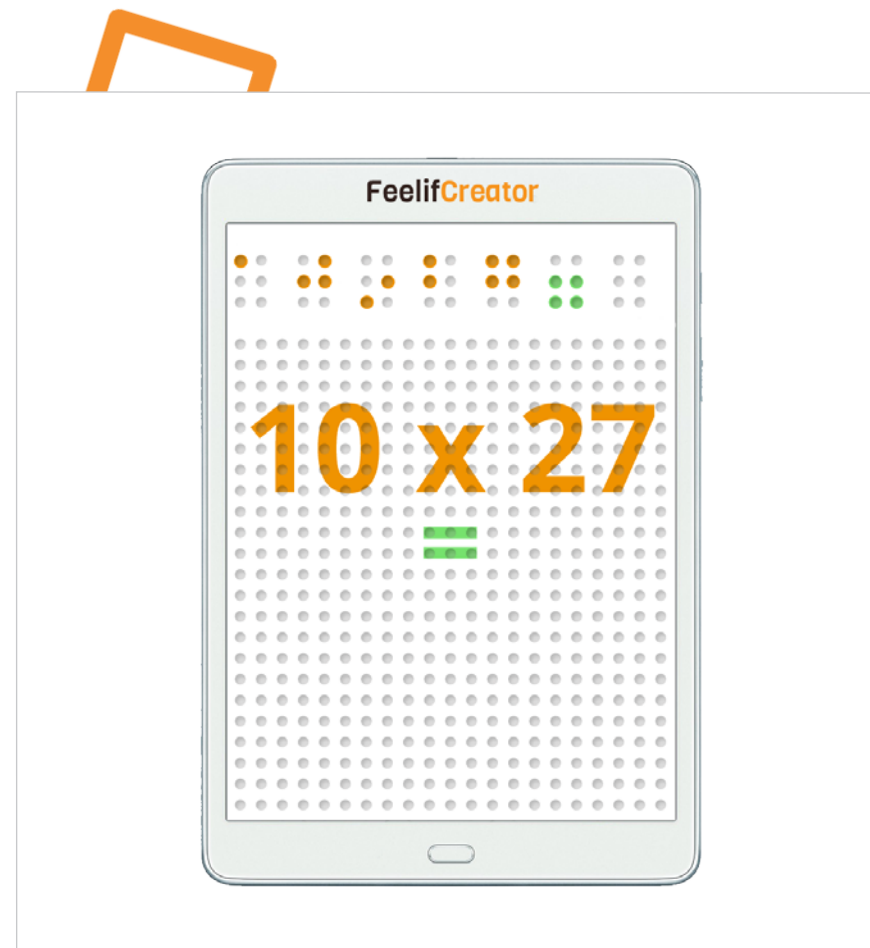
V poglavju 1, 2 in 3 uporabnik izbira med štirimi težavnostnimi stopnjami: množenje enic, množenje desetic, množenje stotic in množenje, ki vključuje tudi negativna števila.

Aplikacija Feelif Matematika - množenje račune prikazuje naključno, zato bodo vaje zagotovo učinkovite. **Uporablja tako vibracije kot glas, ki pomagata pri branju števil.** Na ta način si bo otrok lažje zapomnil vzorec številke. Uporabnik mora rezultat vpisati v brajevo celico. V kolikor vadi, mu aplikacija daje pet poskusov, nato pa pove rešitev.

V poglavju za test lahko otrok **samostojno testira svoje znanje** na naključno prikazanih računih. Aplikacija tudi dopušča napačno rešitev, vendar na koncu pove število pravih rešitev in čas, v katerem je bil test končan. Otrok bo lahko samostojno sledil svojemu napredku in svoje znanje primerjal s svojimi sošolci.

A to še ni vse; aplikacija bo na koncu še enkrat prikazala napačno izračunane račune, katere bo otrok lahko ponovno poskusil izračunati. Če prvi poskus ne bo pravih, bo aplikacija povedala rešitev. S tem se bo otrok učil na svojih napakah ter lažje in hitreje napredoval.

Ker je aplikacija Feelif Matematika - množenje **namenjena osnovnošolskim otrokom**, so vse vaje popestrjene z zanimivimi zvoki in pohvalami, ki otroka motivirajo, da ostane skoncentriran do konca opravljene vaje.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Matematika - množenje
Primerna starost:	Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

20 EUR

Feelif Matematika - deljenje

Feelif Matematika - deljenje je aplikacija iz vaj deljenja in končnimi testi osvojenega znanja.

Na voljo je več poglavij:

Poglavje 1: deljenje dveh števil.

Poglavje 2: deljenje treh števil.

Poglavje 3: deljenje štirih števil.

Poglavje 4: test.

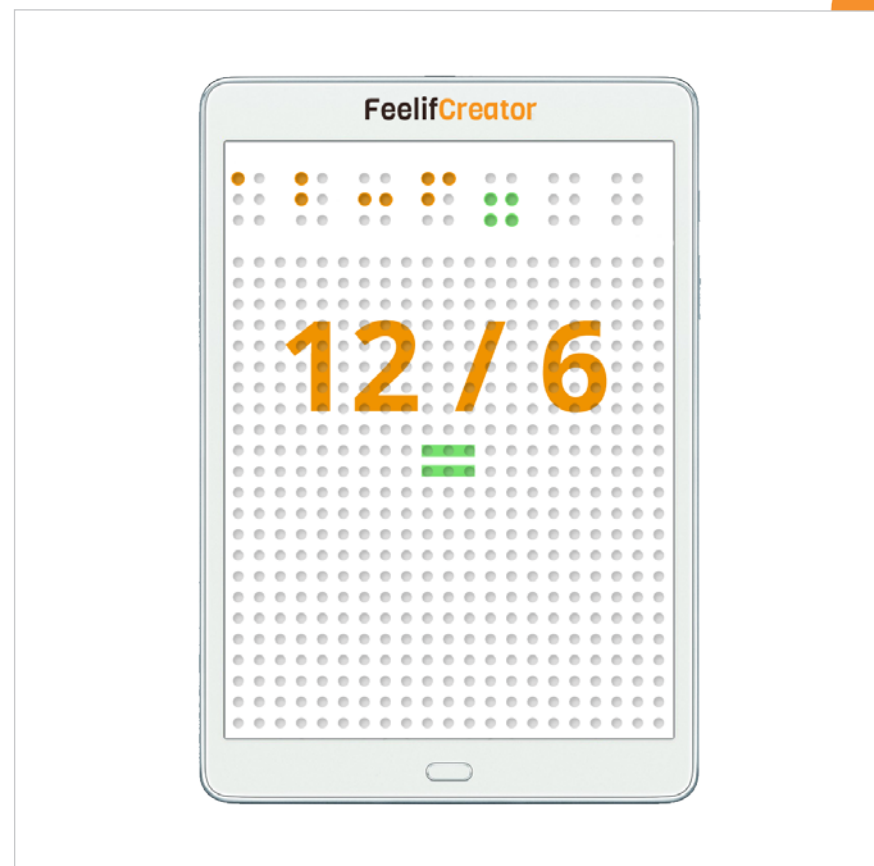
V poglavju 1, 2 in 3 uporabnik izbira med tremi težavnostnimi stopnjami: deljenje enic, deljenje desetic in deljenje stotic.

Aplikacija Feelif Matematika - deljenje račune prikazuje naključno, zato bodo vaje zagotovo učinkovite. **Uporablja tako vibracije kot glas, ki pomagata pri branju števil.** Na ta način si bo otrok lažje zapomnil vzorec številke. Uporabnik mora rezultat vpisati v brajevo celico. V kolikor vadi, mu aplikacija daje pet poskusov, nato pa pove rešitev.

V poglavju za test lahko otrok **samostojno testira svoje znanje** na naključno prikazanih računih. Aplikacija tudi dopušča napačno rešitev, vendar na koncu pove število pravih rešitev in čas, v katerem je bil test končan. Otrok bo lahko samostojno sledil svojemu napredku in svoje znanje primerjal s svojimi sošolci.

A to še ni vse; aplikacija bo na koncu še enkrat prikazala napačno izračunane račune, katere bo otrok lahko ponovno poskusil izračunati. Če prvi poskus ne bo pravičen, bo aplikacija povedala rešitev. S tem se bo otrok učil na svojih napakah ter lažje in hitreje napredoval.

Ker je aplikacija Feelif Matematika - deljenje **namenjena osnovnošolskim otrokom**, so vse vaje popestrjene z zanimivimi zvoki in pohvalami, ki otroka motivirajo, da ostane skoncentriran do konca opravljene vaje.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Matematika - deljenje
Primerna starost:	Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

20 EUR

Feelif Matematika - več ali manj

Feelif Matematika - več ali manj je aplikacija iz vaj več ali manj in končnimi testi osvojenega znanja. Cilj je, da uporabnik poišče večje ali manjše število ali mersko enoto.

Na voljo so tri poglavja:

Poglavje 1: števila.

Poglavje 2: merske enote.

Poglavje 3: test.

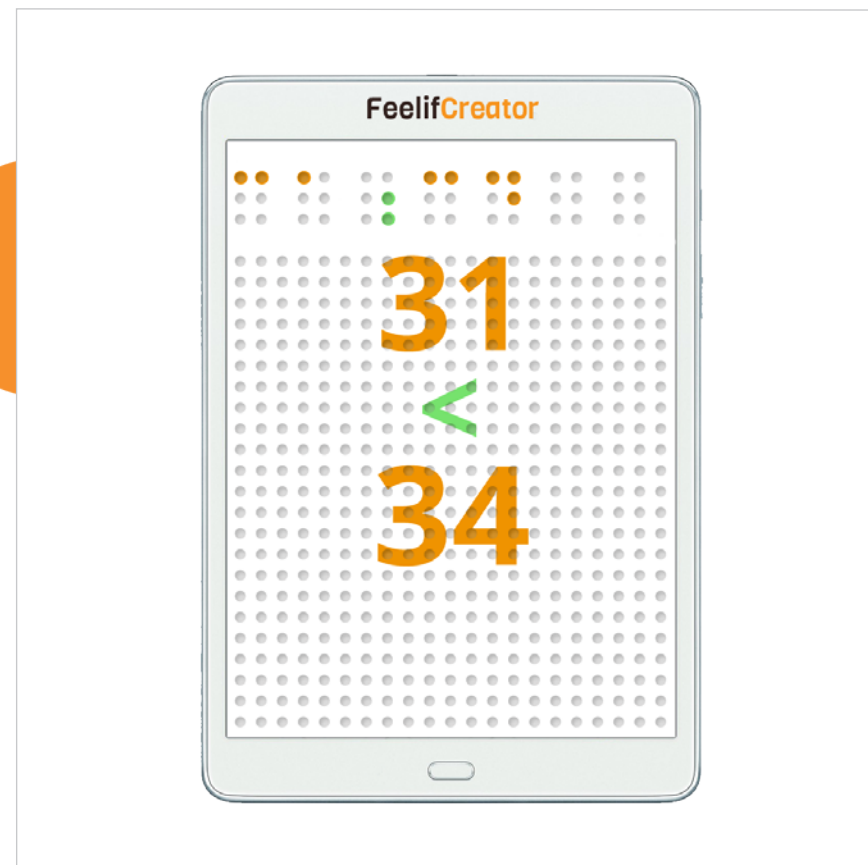
Poglavje merske enote je še posebej razdeljeno na sklope dolžina, površina, prostornina, masa, temperatura in hitrost.

Vsako poglavje ima na voljo možnost izbire težavnostne stopnje in testiranja osvojenega znanja. V enem primeru otrok le primerja dvoje števil ali merskih enot, v drugem primeru pa mora pred izborom narediti še izračun ali pretvorbo merskih količin.

V poglavju za test lahko otrok **samostojno testira svoje znanje** na naključno prikazanih primerih. Aplikacija tudi dopušča napačno rešitev, vendar na koncu pove število pravih rešitev in čas, v katerem je bil test končan. Otrok bo lahko samostojno sledil svojemu napredku in svoje znanje primerjal s svojimi sošolci.

Aplikacija Feelif Matematika - več ali manj je odlična za koncentracijo in krepitev fine motorike ter pri pridobivanju znanja na zabaven in igriv način. **Uporablja tako vibracije kot glas, ki pomagata pri branju številk.**

Ker je aplikacija Feelif Matematika - več ali manj **namenjena osnovnošolskim otrokom**, so vse vaje popestrjene z zanimivimi zvoki in pohvalami, ki otroka motivirajo, da ostane skoncentriran do konca opravljene vaje.



Kategorija:

Ime:

Primerna starost:

Lastnosti vsebine:

Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne

Feelif Matematika - več ali manj

Od 5 let dalje

Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

20 EUR

Feelif Matematika - manjkajoči matematični simboli

Feelif Matematika - manjkajoči matematični simboli je aplikacija, ki združuje vaje seštevanja, odštevanja, množenja in deljenja.

Na voljo so dva poglavja:

Poglavje 1: manjkajoči matematični simbol.

Poglavje 2: test.

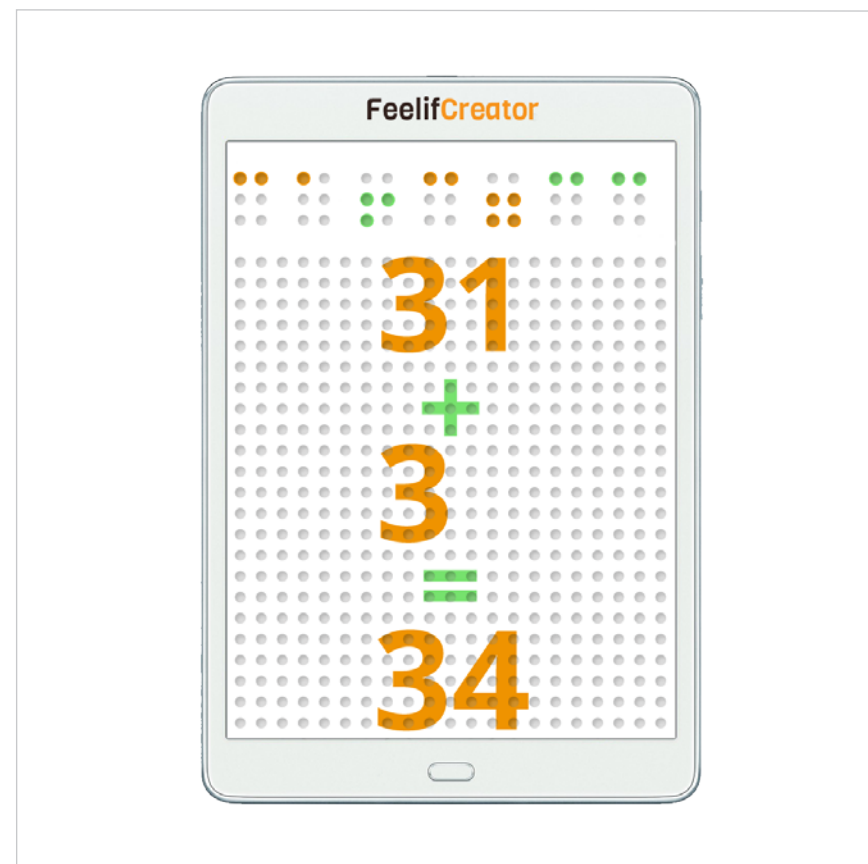
Uporabnik ima pri vsakem računu na voljo vse štiri matematične znake (plus, minus, krat in deljeno), ki jih mora vstaviti med dva, tri ali celo štiri števila, da bo račun pravilen.

V poglavju 1 uporabnik izbira med tremi težavnostnimi stopnjami: en manjkajoči matematični simbol, dva manjkajoča in trije manjkajoči.

V poglavju za test lahko otrok **samostojno testira svoje znanje** na naključno prikazanih primerih. Aplikacija tudi dopušča napačno rešitev, vendar na koncu pove število pravih rešitev in čas, v katerem je bil test končan. Otrok bo lahko samostojno sledil svojemu napredku in svoje znanje primerjal s svojimi sošolci.

Aplikacija Feelif Matematika - manjkajoči matematični simboli je odlična za koncentracijo in krepitev fine motorike ter pri pridobivanju znanja na zabaven in igriv način. **Uporablja tako vibracije kot glas, ki pomagata pri branju števil.**

Ker je aplikacija Feelif Matematika - manjkajoči matematični simboli **namenjena osnovnošolskim otrokom**, so vse vaje popestrjene z zanimivimi zvoki in pohvalami, ki otroka motivirajo, da ostane skoncentriran do konca opravljene vaje.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Matematika - manjkajoči matematični simboli
Primerna starost:	Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

20 EUR

Feelif Oblike

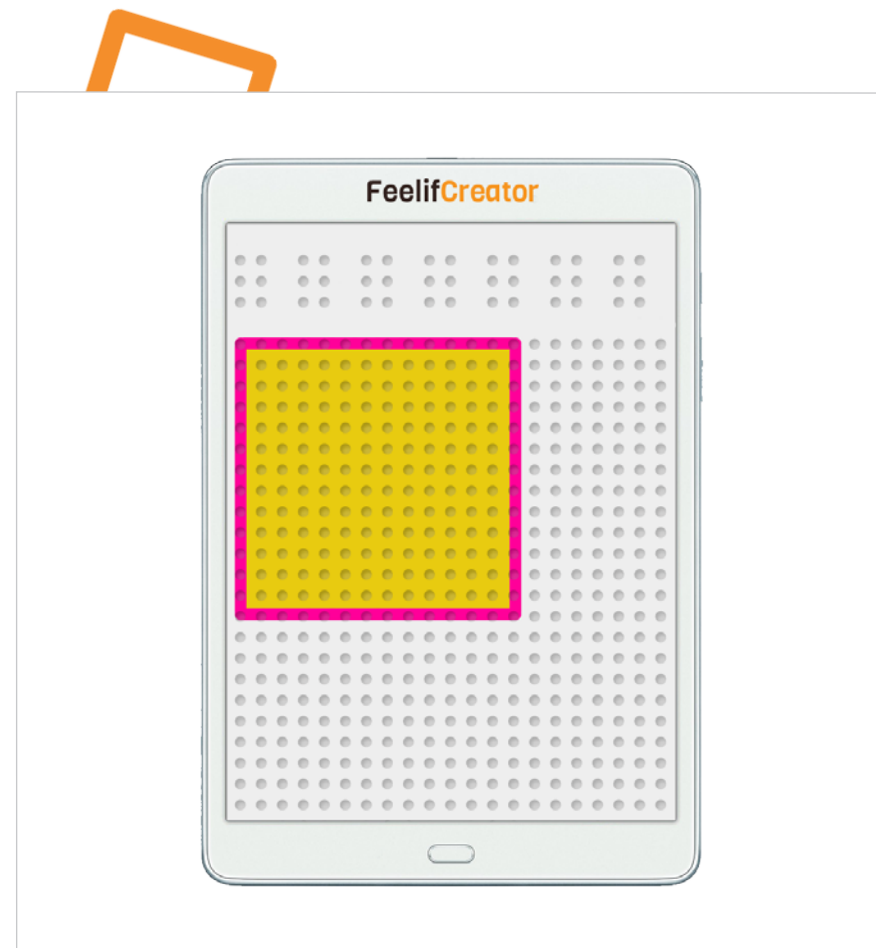
Z aplikacijo **Feelif Oblike** se bo vaš otrok seznanil z vsemi osnovnimi geometrijskimi oblikami, kot so kvadrat, trikotnik, krog, trapez, romb in drugimi. Dodali smo še nekatere oblike posebnega pomena, kot je srce, hiša, zvezda in druge.

Aplikacija poleg vibracij uporablja še glasove in zvoke, ki uporabnika vodijo po obliki, ki jo čuti pod prstom.

Feelif Oblike je odlična pomoč pri učenju osnovnih geometrijskih oblik in najboljša aplikacija za **samostojno raziskovanje oblik** osnovnošolskih in predšolskih otrok. Z njeno uporabo boste otroku enostavno prikazali razliko med kvadratom in pravokotnikom, pravokotnim in enakostraničnim trikotnikom, romбом in paralelogramom ter drugimi oblikami, saj na zaslonu lahko hitro in enostavno začutijo vsebino. Prav tako hitra je menjava med različnimi vsebinami na zaslonu.

Z aplikacijo Feelif Oblike se krepi fina motorika in koncentracija, zato jo enostavno morate imeti v vaši zbirki Feelif aplikacij.

Vaš otrok se bo seznanil z vsemi osnovnimi geometrijskimi oblikami.



Kategorija:	Digitalno izobraževanje za slepe in slabovidne
Ime:	Feelif Oblike
Primerna starost:	Od 5 let dalje
Lastnosti vsebine:	Krepitev fine motorike in koncentracije, učenje skozi igro

CENA (z DDV):

30 EUR

*Slike v katalogu so simbolične. Določene vsebine Feelif-a so še v razvoju, zato je lahko končni izgled drugačen.



info@feelif.com / www.feelif.com